I.Q.
I.Q. GAME SERIES

知能ゲームシリーズ 2（算数—分数編）

スーパーボーイ・アラン

ALLAN
アラン

B面
ステップ・
ドリル分数

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SSD-ALN

ゲームに夢中になったら頭が良くなっちゃった！

ゲームと算数がドッキングした、まったく新しいタイプのソフト、「知能ゲームシリーズ」。
キミの解かねばならない次の使命は、これだ!!

- 『アディアンの杖』（算数―整数編）
- 『地底大陸オルドーラ』（算数―小数編）

知能ゲームシリーズ 2（算数—分数編）

スーパーボーイ・アラン
ALLAN

B面　ステップドリル分数

このたびは、ファミリーコンピュータ・ディスクシステム用ソフト『スーパーボーイ・アラン』（SSD-ALN）をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

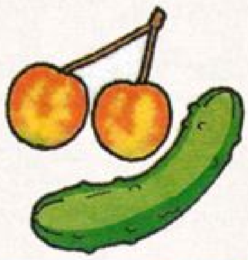
ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意等、この説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は大切に保管してください。

ディスクカードを使うときには

1．ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触らないこと。そこを汚したり傷つけたりしないよう気をつけよう。
2．ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。直接日光の当たるところや、ストーブ・ポットなどの近くには置かないこと。風通しのよい涼しい場所に保管するのがいちばんいい。
3．ホコリはディスクカードの大敵だ。ごみごみしたところには置かないようにしよう。
4．磁石を近づけると、ディスクカードのデータが消えてしまう。電気時計やスピーカーも磁力があるから、気をつけてね。
5．ディスクカードをふんづけたりするのは、もってのほか。ゲームが終わったら、いつもプラスティックのケースにしまっておこう。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、ＥＪＥＣＴボタンや本体のＲＥＳＥＴボタン、電源スイッチに絶対に手を触れないこと！　ディスクシステムの説明書もよく読もう。

スーパーボーイ・アラン
ALLAN



もくじ

『スーパーボーイ・アラン』を始める前に …… 4
A-1 『竜牙洞』めざして出発せよ！ …… 6
A-2 アイテムは上手に使え！ …… 10
A-3 野菜軍団登場!! …… 11
A-4 謎の地下面!? …… 12
B-1 『ステップドリル』って何だ!? …… 13
B-2 『ステップドリル』の学習法 …… 14
B-3 『ステップドリル』チェックポイント地図 …… 15
B-4 『ステップドリル』チェックポイント表 …… 16
ストーリー漫画『スーパーボーイ・アラン』 …… 17

4

うまくいけば、ここで"PLEASE SET SIDE B"という指示が出てくる。指示どおりにサイドBが上になるように、ディスクカードをセットしてしばらくすると、お待ちかねタイトル画面が出る。

エラーメッセージ一覧表

うまく起動しなかったときや、ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に「エラーメッセージ」が表示される。そのときは左の一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットし直そう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20〜	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

『スーパーボーイ・アラン』を始める前に

1

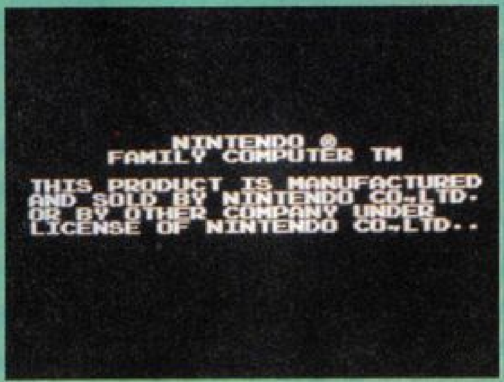
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体の電源をON!

2

すると、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスクカードをサイドAを上にセットする。画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめてみよう。

3

"NOW LOADING"……という表示の画面のあと、しばらく待つと、左下の写真のような画面が出る。ここで、"A,B SIDE ERR.07"という表示が出たときは、ディスクカードを取り出し、サイドAがちゃんと上になるようにセットし直そう。



ゲームスタート！

タイトル画面でスタートボタンを押せば、いよいよゲームスタートだ。画面がゲーム選択画面に移ったら、セレクトボタンで"SUPER BOY ALLAN"か、"STEP DRILL"を選んで、もう一度スタートボタンを押そう（"STEP DRILL"のやり方は、13ページを見てね）。

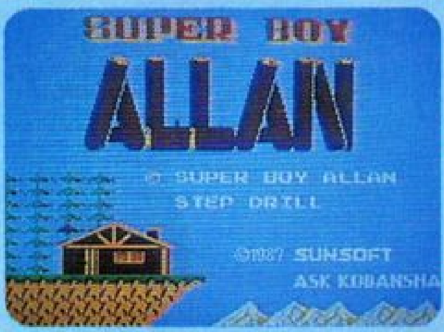
セーブもできるぞ！

前回ゲームをしたときにセーブしておけば、次はセーブしたところから始められるぞ。モード選択画面で、"NEW GAME"か"CONTINUE"かを選んで決めてくれ。セレクトボタンで©マークを動かしてどちらかを選び、スタートボタンを押せばいい。すると"PLEASE SET SIDE A"という指示が出てくるから、もう一度サイドAが上になるようにディスクをセットしてくれ。これで準備はOKだ！

タイトル画面

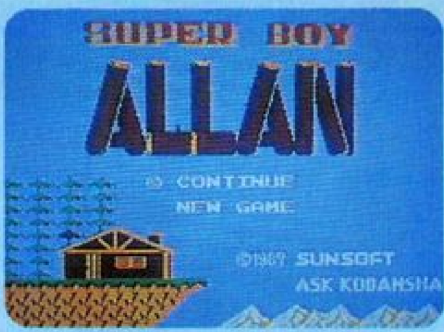
◆タイトル画面が出たら、スタートボタンを押してくれ。

ゲーム選択画面



◆©マークをセレクトボタンで動かして、どちらかを選ぼう。

モード選択画面



◆セーブしてあるときは、"CONTINUE"を選ぼう。

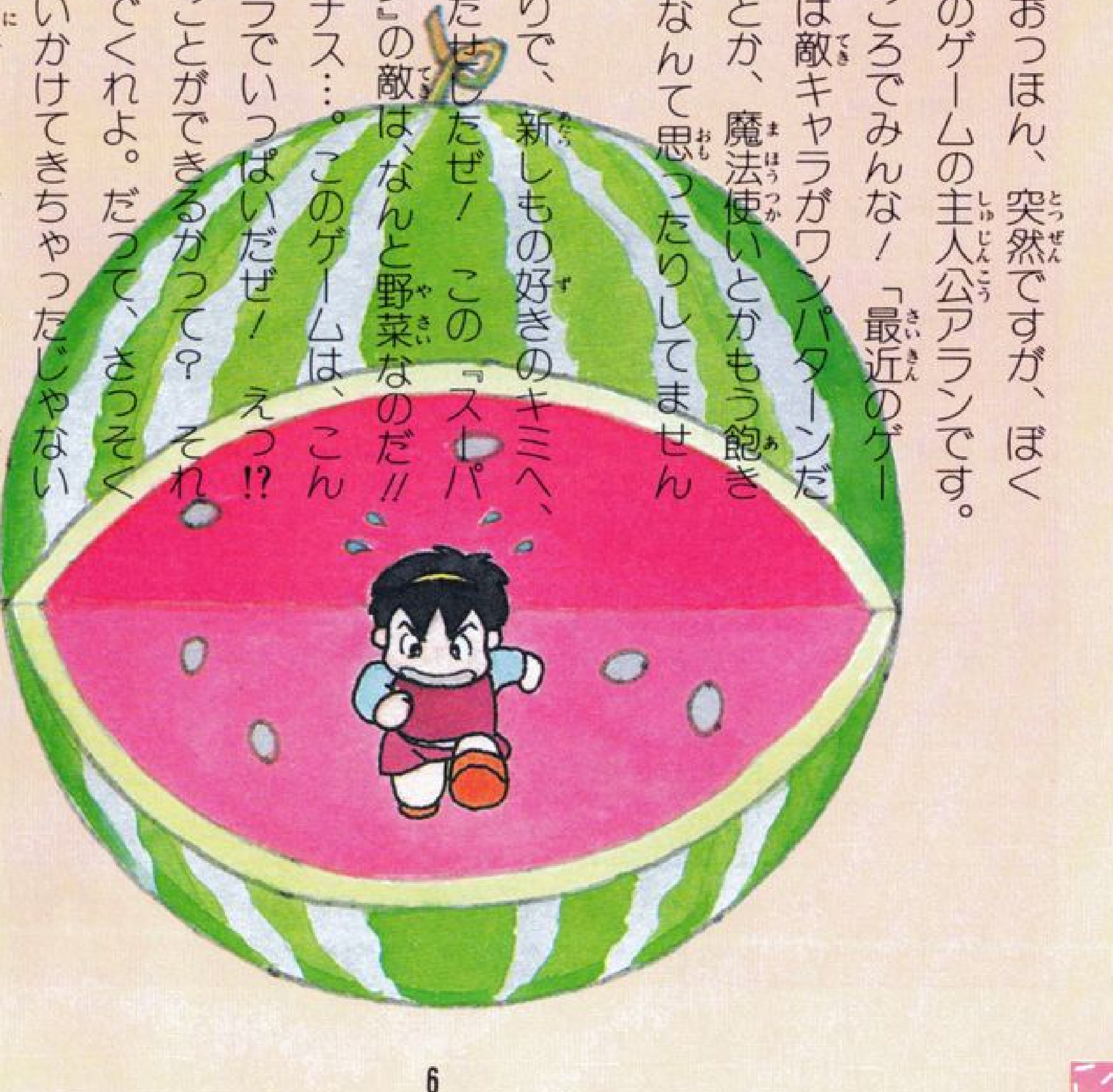
スーパーボーイ・アラン ALLAN

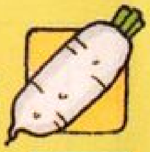
A-1

『竜牙洞』めざして出発せよ！

うおっほん、突然ですが、ぼくこのゲームの主人公アランです。ところでみんな！「最近のゲームは敵キャラがワンパターンだなあ。ドラゴンとか、魔法使いとかもう飽きちゃったなあ。」なんて思ったりしてませんか？

　そういう欲張りで、新しもの好きのキミへ、どどーんとお待たせしたぜ！　この『スーパーボーイ・アラン』の敵は、なんと野菜なのだ!!　スイカ、大根、ナス…。このゲームは、こんな奇妙な敵キャラでいっぱいだぜ！　えっ!?　どうしたら倒すことができるかって？　それはこの先を読んでくれよ。だって、さっそくス、スイカが追いかけてきちゃったじゃないか！　とりあえず逃げることだけはできるぜ！　じゃあゲームの中で待ってるぜ！　早くコイツをなんとかしてくれー!!





分数をやっつけろ!!

エリアの中には、必ず分数の問題があって、それに正解しないとアイテムの数が増えなかったり、上のエリアに進みづらくなってしまうんだ。だから、なんとしても問題には正解しなければならない。画面の下の部分に出ている問題の答えがわかったら、答えの数字がある丸太を、?マークのついた丸太の右に置くか、逆に?マークの丸太を答えの丸太の左に置けばいいんだ。?マークの丸太が、アイテムに変わったら忘れずにいただきだ!

1

画面の下に出ている問題をまず計算しよう。この問題の場合、答えは＝だから?マークの丸太の右に、＝のついた丸太を置けばよい。

2

使える数が決まっているから、ロープはできるだけ使わないで動かすのがコツだ。丸太を動かしているときも、敵の動きには注意しよう。

3

?マークの丸太の右に正解の丸太を持ってきたら、?マークの丸太がアイテムに変化したぞ。これだから、分数はやめられないぜ!!

表示部分に注意せよ

丸太

問題に正解してスコアを上げていけば、押せる丸太の数も増やすことができるのだ!!

ロープ

ロープは便利なアイテムだけど、1回で1ブロックしか動かせないからあっという間になくなってしまう。あ～ん! ゼロだよー!

オノ

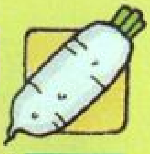
ちょうど湖の女神に銀のオノをもらったところだ。これで、切り株が割れるぞ!!

パワー

パワーはキミの生命力だ。パワーがゼロになるとアランは死んでしまう。パワーの表示には、十分気をつけよう。

🅾まず、全体を見渡して効率よく丸太を動かすのがこのゲームのコツだ。

🅾一回に動かせる丸太の数は決まっているぞ。画面の下の部分の表示に注意しよう。



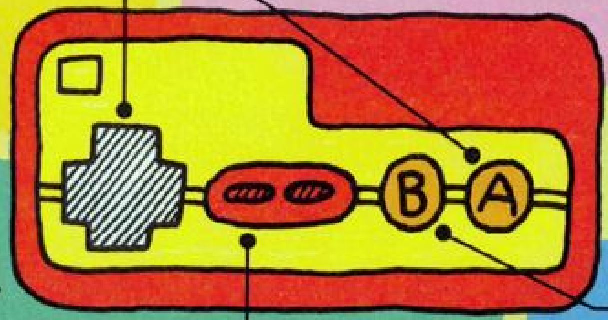
アランはこう動かせ！

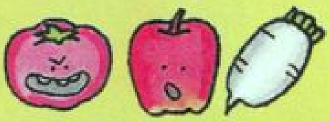
十字ボタン

アランの進む方向を変えるのがこの十字ボタンだ。丸大を1ブロックずつ押すときも使う。

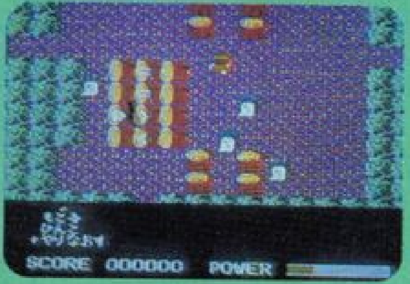
Aボタン

丸太をキックして動かすときに使う。問題の答えの丸太を、?マークのついた丸太のところへ持っていくときや、敵を丸太で踏みつぶすときに使うのだ！





🅾ヒント画面はいつでも呼び出せるぞ。あー、よかった！



🅾ここで、「やりなおす」を選べば、いちばん最初のエリアに戻ることができる。

セレクトボタン

問題がよくわからなくて困ったときや、アイテムを使い果たして、丸太を動かせなくなったときに使おう。ヒントを呼び出したり、やり直すことができる。

Bボタン

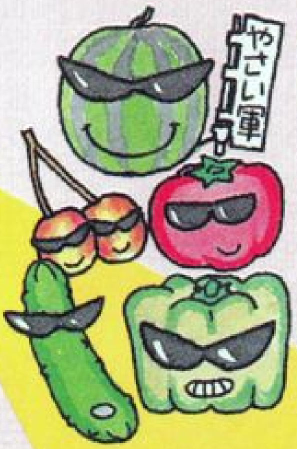
🅾ロープを使うときは、丸太におしりを向けてBボタンを押しながら引っ張るのだ。

ロープを使うときに押す。丸太の向きを変えるときも使う。

スーパーボーイ・アラン
ALLAN

A-3

野菜軍団登場!!



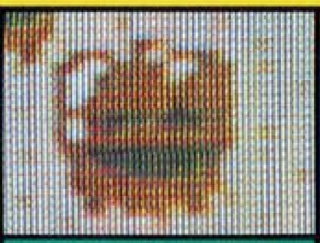
かわいらしいのやら笑っちゃうのやらいろんな敵がいるけど、油断は禁物だ！　この野菜軍団は、丸太で踏みつぶすしか倒す方法はないんだ。敵に触っても、１回で死ぬことはないけど、パワーがどんどん減っていくから、うかうかしてるとやられちまうぜ!!

サクランボ

「サクランボは野菜じゃない」なんて言ってるとやられるぜ!!

トマト

赤いのと青いのがいる。特に青いほうは、要注意だ!!

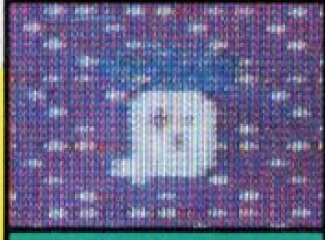


リンゴ

赤リンゴ、青リンゴがいる。若々しい青リンゴは、さすがに強い!?

ナス

クネクネ動く、野菜のスライムのようだ。



ダイコン

地面から顔を出したり、引っ込めたりしながら、追いかけてくる。

タケノコ

コイツはやたらとカワイイ敵だ。油断するなよ!!

スイカ

このデカイ口を見よ！こんなのに追いかけられたらどうする？

注意しとくけど、野菜軍団はこれで全部じゃないぜ！まだまだツオーイのがたくさんいるのだ。出てきてからビックリするなよ！

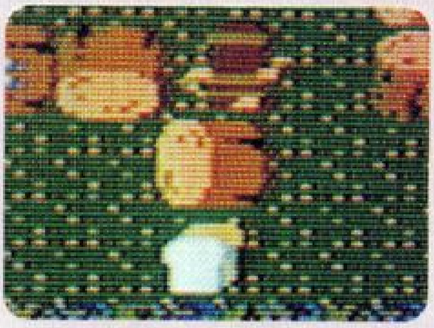
スーパーボーイ・アラン ALLAN

A-2

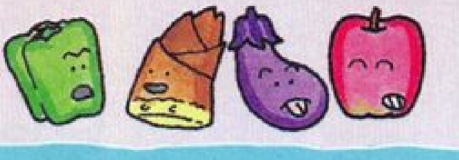
アイテムは上手に使え！

アイテムはどこにある？

問題に正解すると、?マークのついた丸太が、いろんなアイテムに変化する。食べ物やオノ、ロープが出たら、必ず取っておこう。食べ物はパワーを増やすことができるし、オノやロープは使用回数を増やすことができるぞ。アイテムはランダムに出るから、何が出るかはゲームの中でのお楽しみだ！　秘密のアイテム、スーパーパワーもあるぞ！



⬆せっかくアイテムを出したんだから、取り忘れないように気をつけよう。

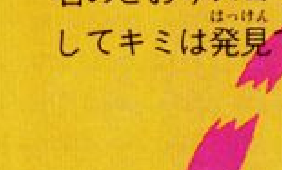


パワーアップアイテム

スーパーパワー

スーパーパワーアイテムは、その名のとおりスゴイ力がある。果たしてキミは発見できるか⁉

食料



食料には、おにぎり、カレー、食パンの３種類がある。食料でパワーを増やせ！

オノ

オノは２種類ある。でも最初はオノを持っていないから、早く湖を見つけて湖の女神に銀のオノをもらおう。銀のオノがあれば、エリアの間にある邪魔な切り株を割ることができるぞ。山の上の方は、道も険しくなって、岩が道をふさいでいたりする。岩を砕くためには金のオノが必要だ。もうひとりの湖の女神を探して、銀のオノを金のオノに交換してもらおう。もちろん金のオノは、切り株を割ることもできるぞ。

スーパーボーイ・アラン ALLAN B-1

『ステップドリル』って何だ!?

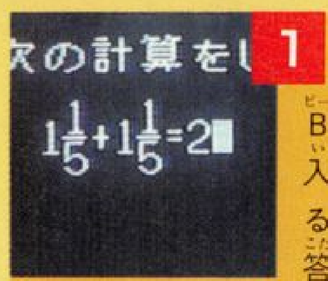
ステップドリルとは？

なんと『スーパーボーイ・アラン』のB面は、分数の計算問題のドリルになっているのだ！　A面の分数の問題が解けずに困っていたら、B面を先にやって、分数の実力をつけてからチャレンジするのもいい方法だぞ！

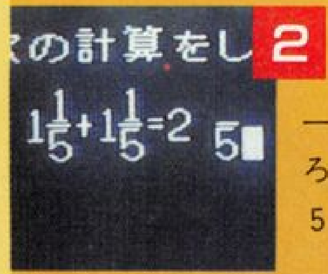
⬆タイトル画面でスタートボタンを押して、『ステップドリル』開始。

⬆このマークが出たら、Aボタンを押して次の画面に進もう。

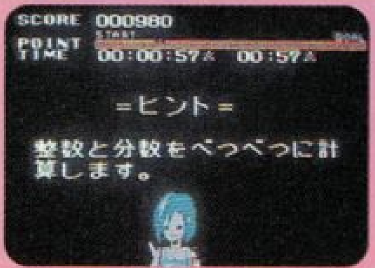
数字の入力のしかた



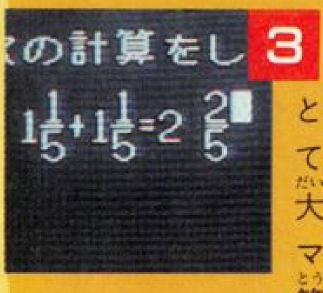
Bボタンは数字を入れる位置を変えることができる。答えは2 $\frac{2}{5}$だから、整数の部分に2を入れる。数字は十字ボタンで選んでAボタンを押せばいい。



次に、入力マークを分母のところにもってきて、5を入れる。



問題がわからないときは、セレクトボタンを押すと、かわいい女の子がヒントをくれるぜ！



最後に分子のところに2を入れて、検算してみる。大丈夫だったらOKマークを選んで解答終了。

スーパーボーイ・アラン
ALLAN

A-4

謎の地下面!?

山の三合目、六合目には中間点の山小屋がある。ここにたどり着くとパワーが自動的に全開するんだ。ひと休みして次の戦いに備えよう。でも、簡単に山小屋へ行けるわけじゃないぞ。道は複雑に絡み合っているんだ。場合によっては、地下面を通っていかないと、絶対山小屋へ着けないこともある。古代の遺跡のような地下面もルールはいっしょだ。マップを作るとわかりやすいぞ。

竜牙洞

竜牙洞はローダ山の山頂近くにある。キミは、無事にガーバの実を取ってこれるか!?

山小屋に着いたぞ

やっと六合目の山小屋に着いたぞ。やれやれ、ちょっとひと休みっと。

これが地下面だ!

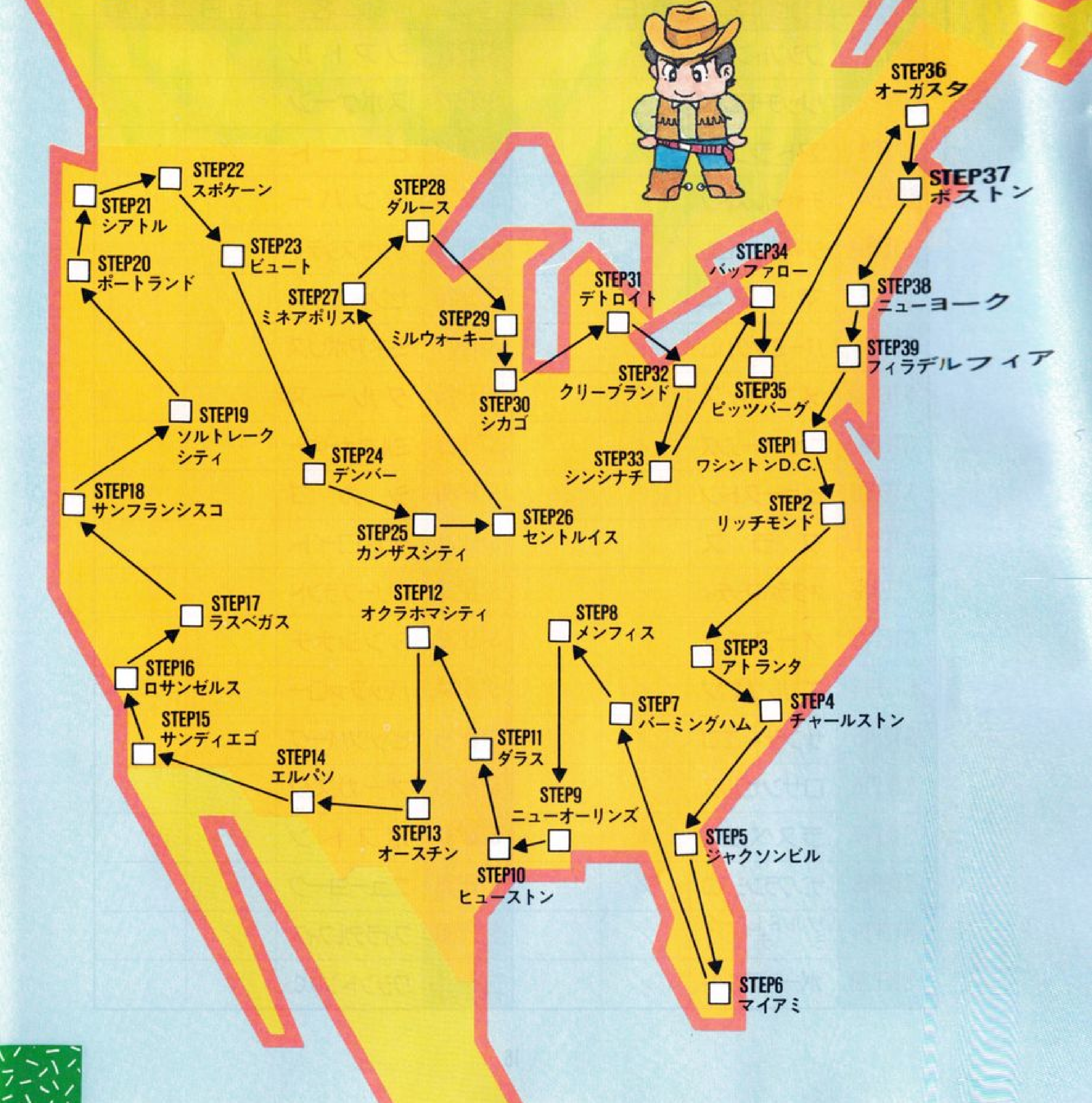
地下面は、古代の遺跡のような世界だ。地下面にある円柱は丸太と同じように、転がすことができる。

三合目

三合目の山小屋で、やっと頂上までの3分の1だ。しっかり気合いを入れて頂上をめざせ!

スーパーボーイ・アラン ALLAN B-3

『ステップドリル』チェックポイント地図（ちず）



スーパーボーイ・アラン ALLAN

B-2

『ステップドリル』の学習法

1 『ステップドリル』の問題は、全部で39ステップあるぞ。

2 各ステップのチェックポイントは、アメリカの主な都市になっている。
(15ページの地図や16ページの表を使ってチェックしていこう)

3 成績がいいと、チェックポイントを飛び越すことができるが、悪いと同じステップで足踏みすることもあるぞ。

4 暗算できない問題は、必ず紙に書いて計算するようにしよう。

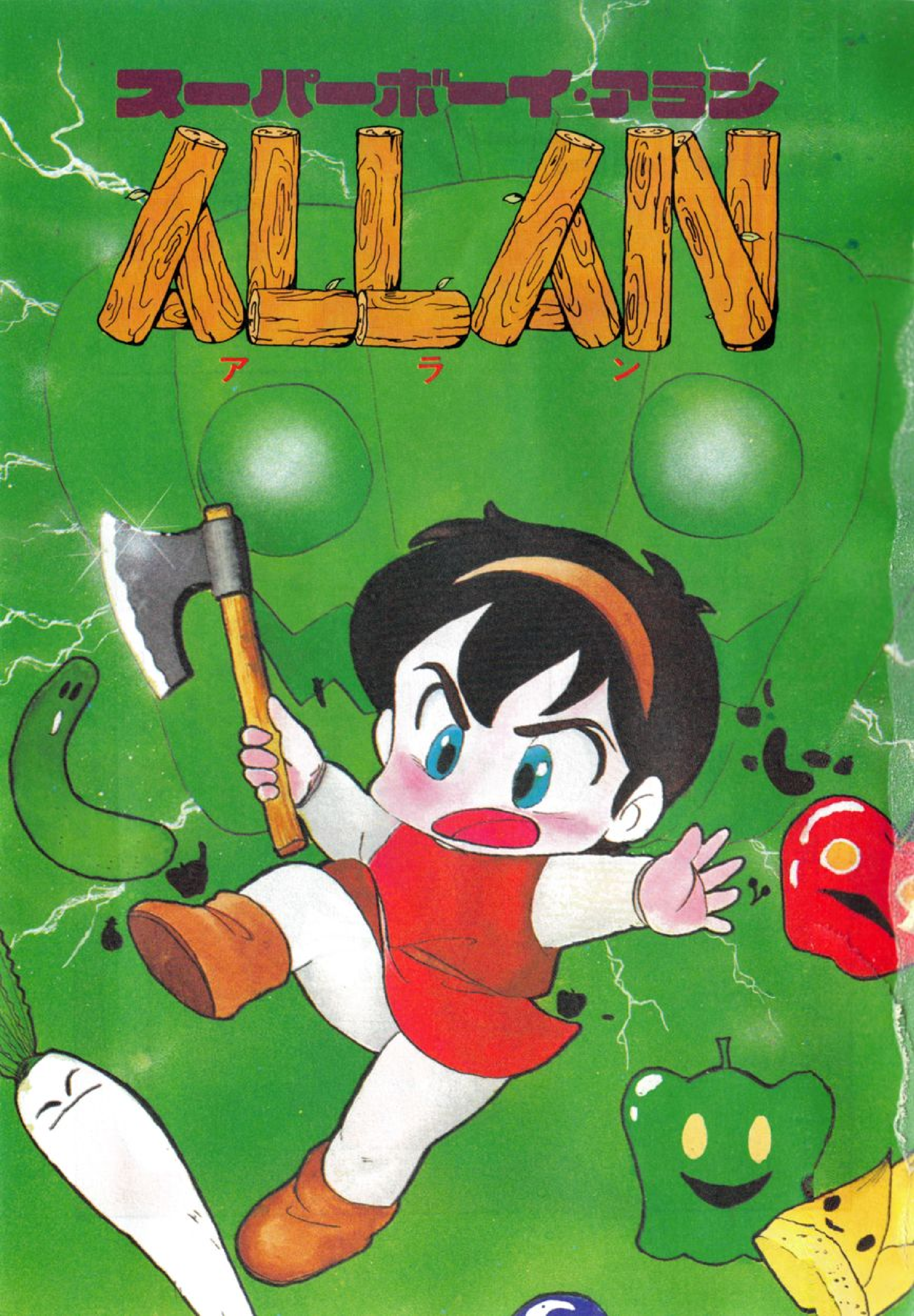
5 少しぐらい成績が悪くても、そうがっかりしないこと。その分ステップの終わりで、解き方の説明を受けることができるのだ!

ステップが終わったら

それぞれのステップが終わると、正解した問題数、時間、得点が表示される。それにここで、「つづける」か「やすむ」かも選択できるようになっているんだ。

成績画面

⬆ステップごとのキミの成績だ。16ページの表にチェックしていくとわかりやすいぞ。


スーパーボーイ・アラン
ALLAN
アラン

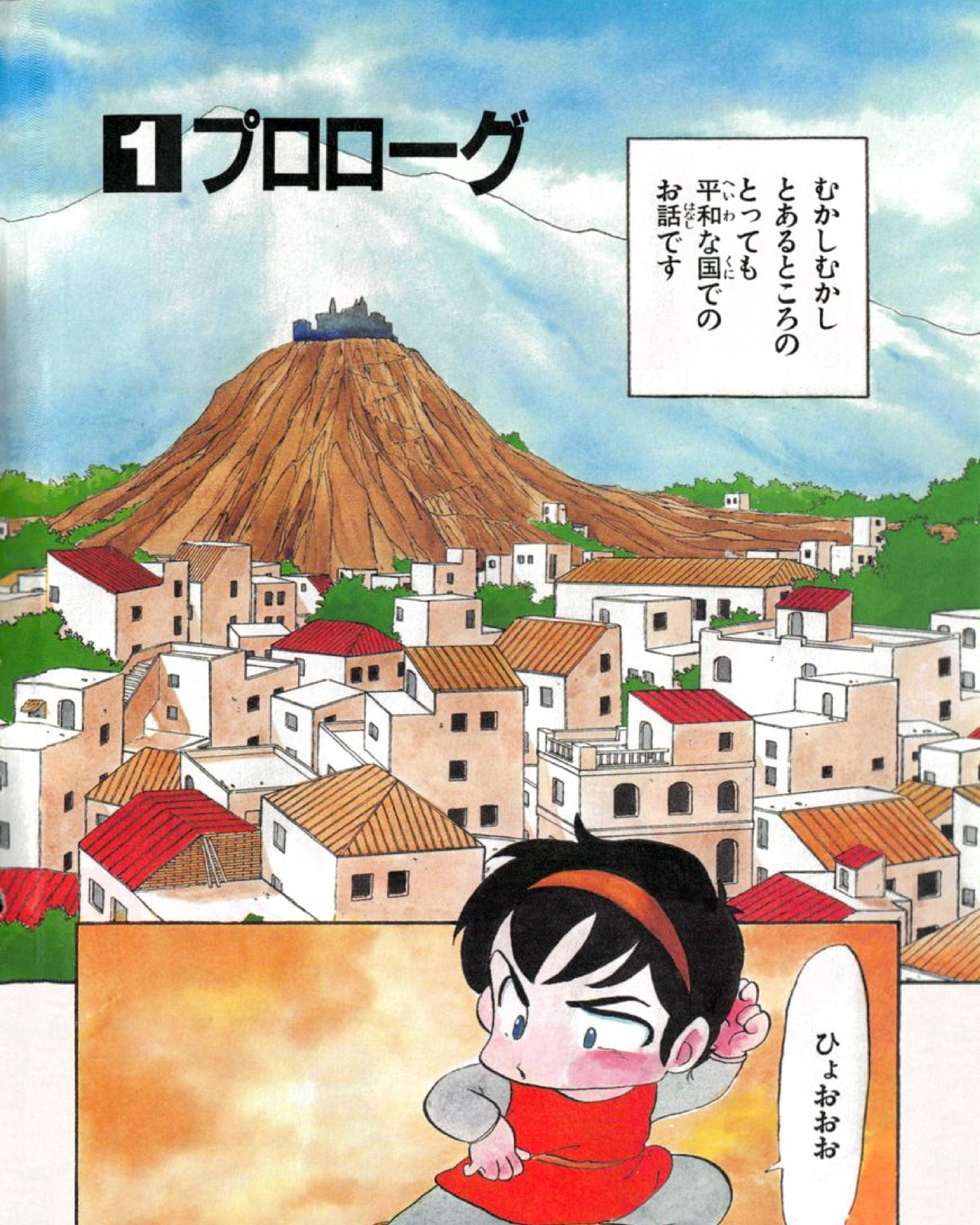
スーパーボーイ・アラン ALLAN

B-4

『ステップドリル』チェックポイント表

ステップNo	地名	月/日	成績	ステップNo	地名	月/日	成績
STEP1	ワシントンD.C.	／		STEP21	シアトル	／	
STEP2	リッチモンド	／		STEP22	スポケーン	／	
STEP3	アトランタ	／		STEP23	ビュート	／	
STEP4	チャールストン	／		STEP24	デンバー	／	
STEP5	ジャクソンビル	／		STEP25	カンザスシティ	／	
STEP6	マイアミ	／		STEP26	セントルイス	／	
STEP7	バーミングハム	／		STEP27	ミネアポリス	／	
STEP8	メンフィス	／		STEP28	ダルース	／	
STEP9	ニューオーリンズ	／		STEP29	ミルウォーキー	／	
STEP10	ヒューストン	／		STEP30	シカゴ	／	
STEP11	ダラス	／		STEP31	デトロイト	／	
STEP12	オクラホマシティ	／		STEP32	クリーブランド	／	
STEP13	オースチン	／		STEP33	シンシナチ	／	
STEP14	エルパソ	／		STEP34	バッファロー	／	
STEP15	サンディエゴ	／		STEP35	ピッツバーグ	／	
STEP16	ロサンゼルス	／		STEP36	オーガスタ	／	
STEP17	ラスベガス	／		STEP37	ボストン	／	
STEP18	サンフランシスコ	／		STEP38	ニューヨーク	／	
STEP19	ソルトレークシティ	／		STEP39	フィラデルフィア	／	
STEP20	ポートランド	／		ゴール	ワシントンD.C.	／	

は！
ヒュッ
ばき
ばりばりばっ
いで いでででで──っ

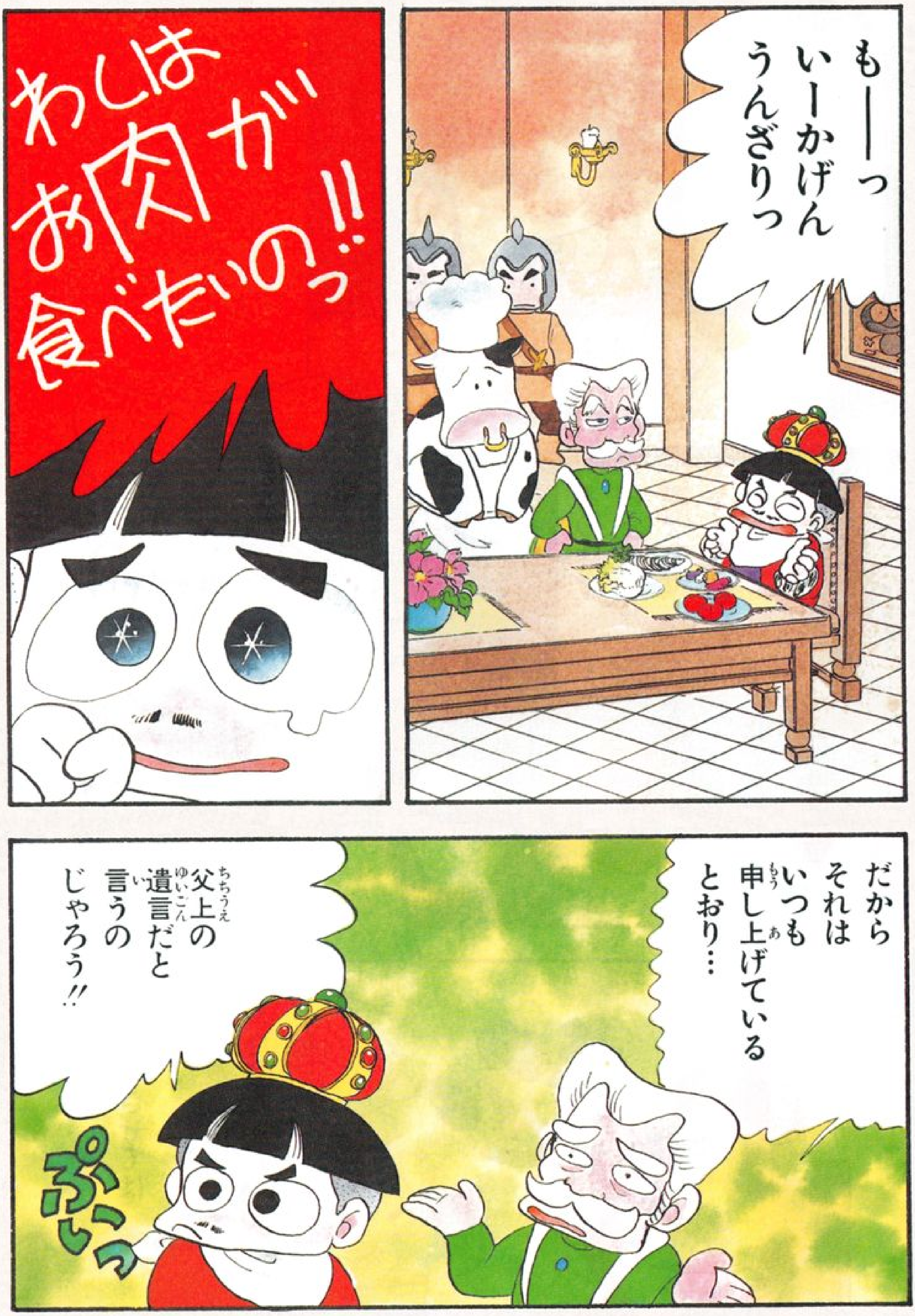

1 プロローグ
むかしむかし
とあるところの
とっても
平和な国での
お話です
ひょおおお

そうさっ
おいらがちょっとわき見してるスキにだぜ
あれなら生焼けだったからあたしがどけたのよ
あらーっ
ムッカーッ
だから知らないって言ったのに——
ごめーんぬれぎぬだったのねー

おにいちゃん何騒いでるの？
リラ!!
あっまたあ
モーニャをいじめちゃだめって言ってるでしょ
だ、だってこいつったらおいらの朝飯のおかずを食っちまったんだ
ふん。
おかずって……もしかしてお魚？

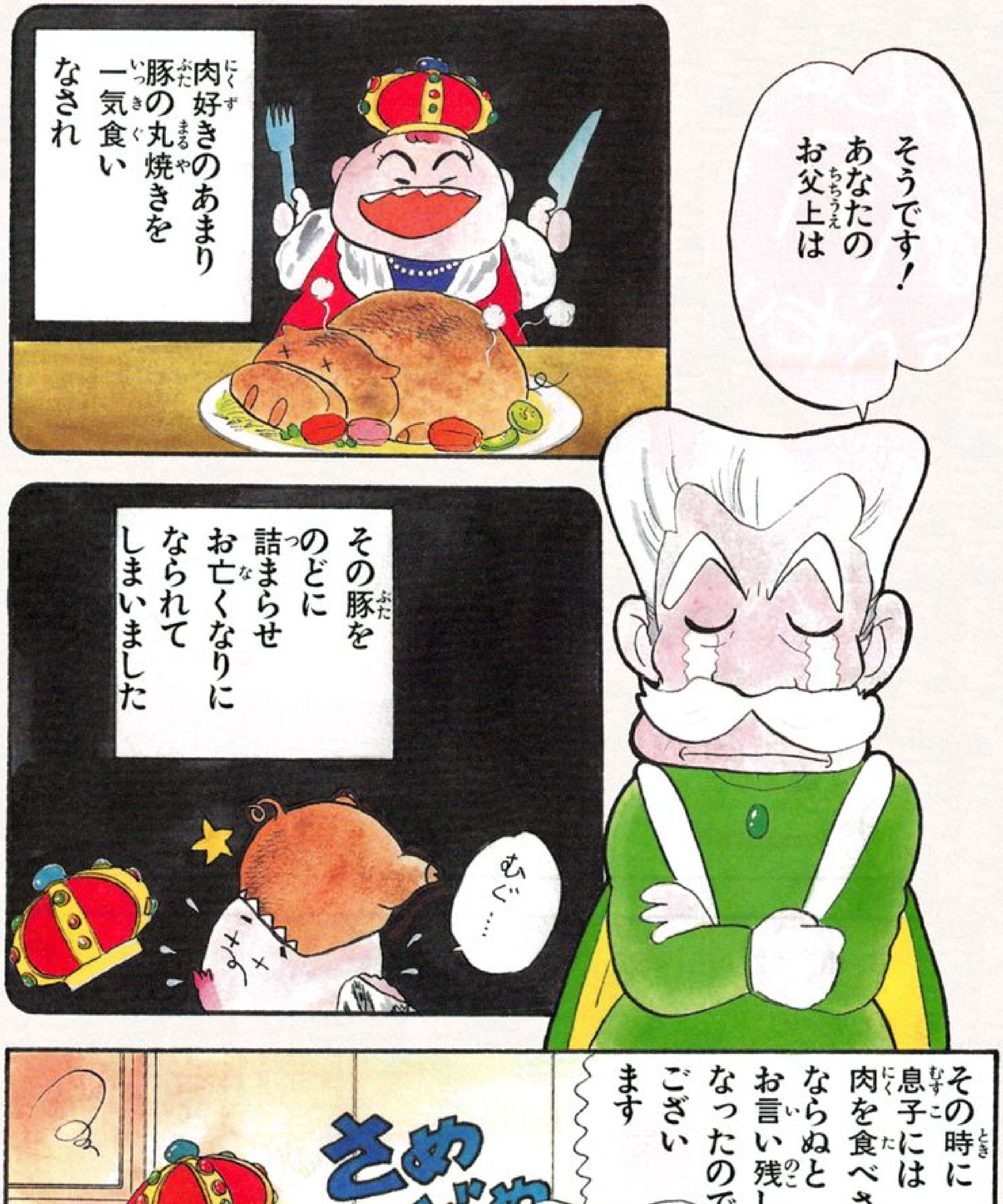
2 わが皿は緑なりき

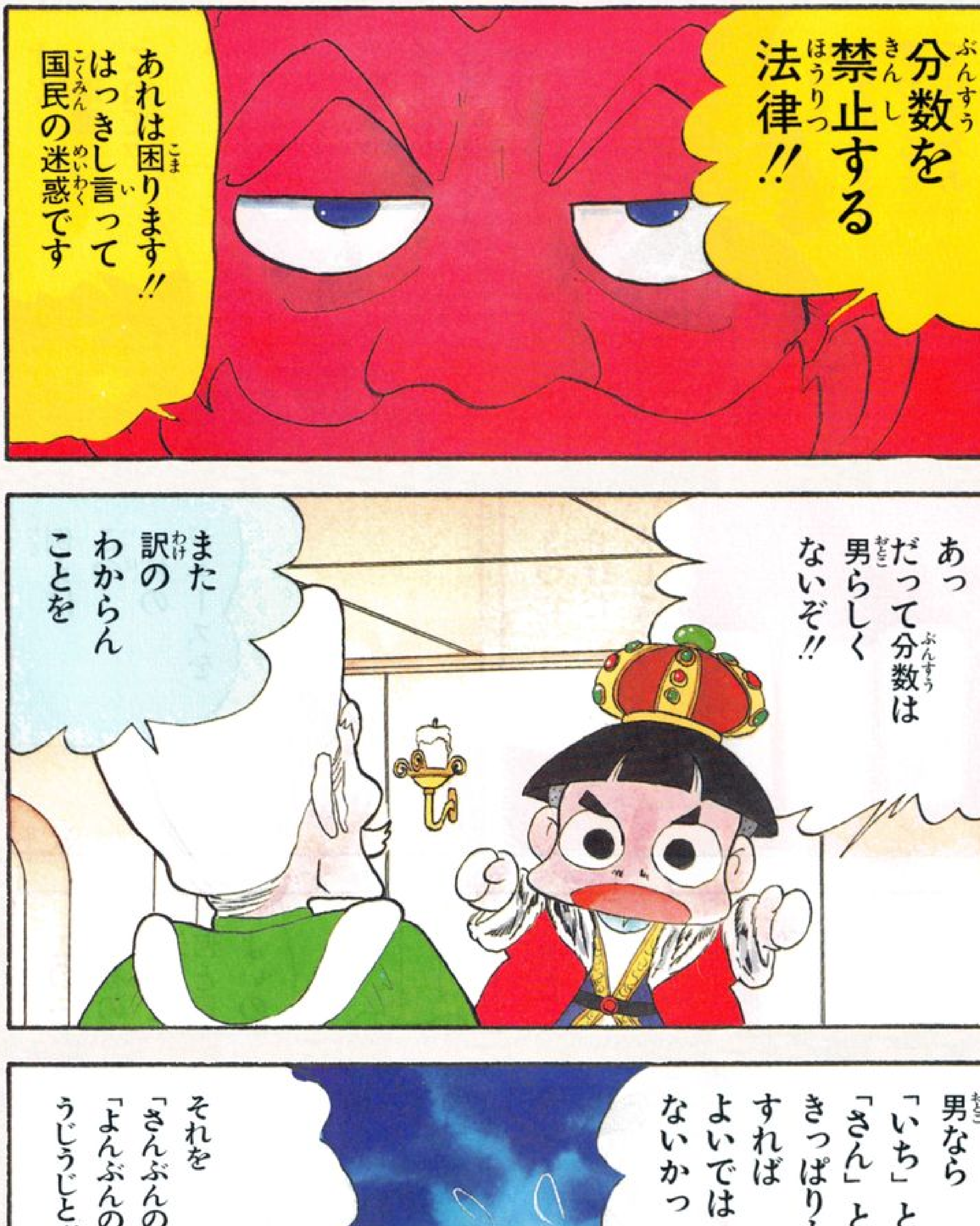
あーん
もう!!
またこんなに
食べこぼして
どーして
もっと
きれいに
食べられ
ないのかしら
ねっ
もうじき
先生が
来るから
さっさと
してね!
……
ぶつ
ぶつ
ぶつ
ぶ
つ
あーあ
王様は
いいなあ
横で
うるさく
言うヤツなんて
いないんだ
ろうなあ
いるかもよ


もーーっ
いーかげん
うんざりっ
わしは
お肉が
食べたいのっ!!
だから
それは
いつも
申し上げている
とおり…
父上の
遺言だと
言うの
じゃろう!!
ぷいっ

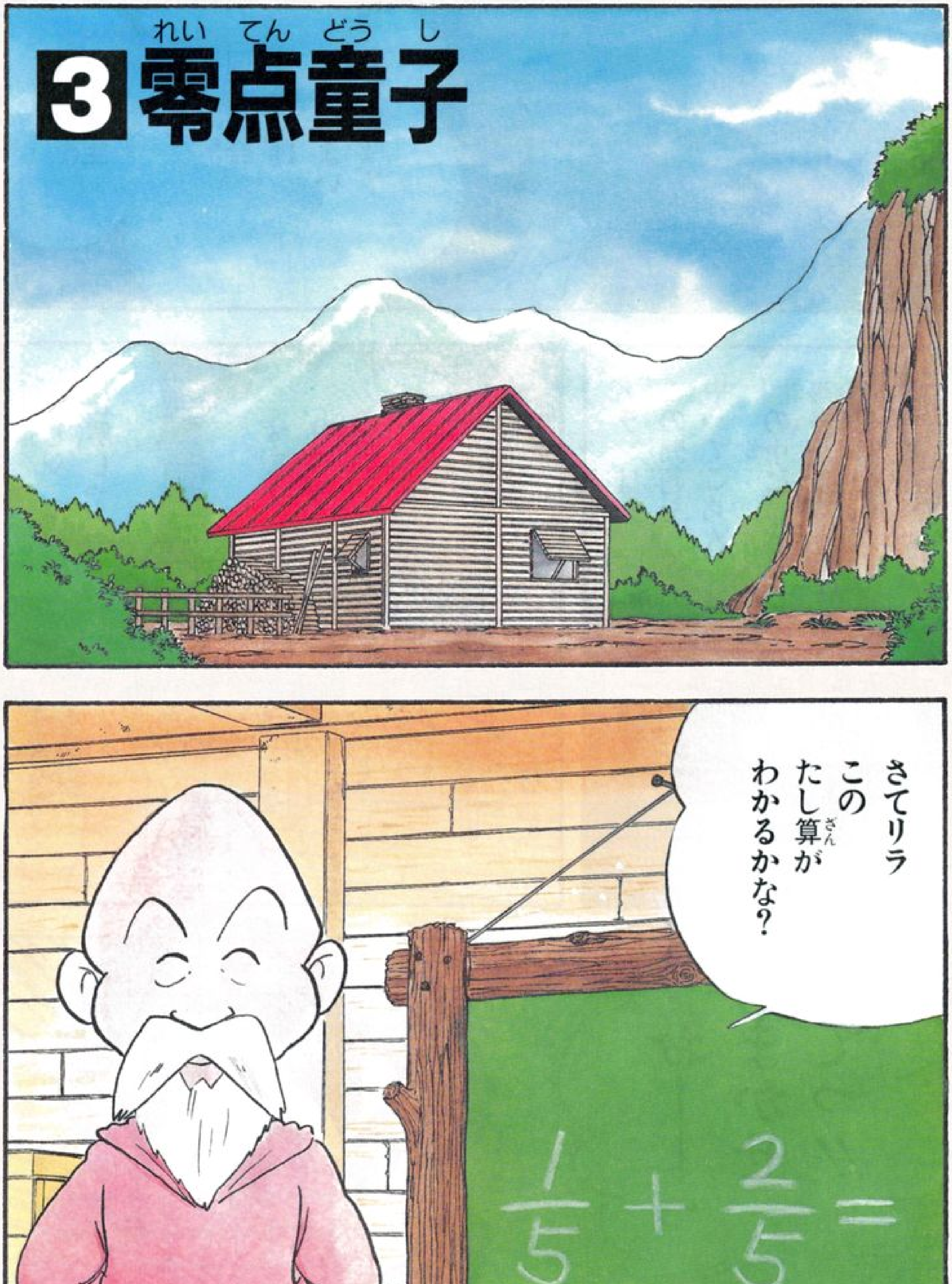
だって わし こんなの 食べたく ないんだ もんっ!!
また そんな わがまま をっ!!
ここ 30年ばかり 毎日 毎日 おやちゃい おやちゃい

それをそれを…あなた様は……
うるうる
わあーったわあーった!!
だがなバジオこの国は平和過ぎるわしは暇で暇で……
また新しい法律でも作ろうかのう…
あーーっまたそんなこと言ってる!!いーかげんにしてくだされ!!
おへっ


そうです！あなたのお父上は
肉好きのあまり豚の丸焼きを一気食いなされ
その豚をのどに詰まらせお亡くなりになられてしまいました
むぐ……
その時に息子には肉を食べさせてはならぬとお言い残しになったのでございます
さめざめ


分数を禁止する法律!!
あれは困ります!! はっきし言って国民の迷惑です
あっ だって分数は男らしくないぞ!!
また訳のわからんことを
男なら「いち」とか「さん」とかきっぱりとすればよいではないかっ
それを「さんぶんのいち」とか「よんぶんのさん」とかうじうじと!!

おふろで象を飼ってはいけない法律
飲食店にライオンを連れていってはいけない法律
カレーライスに納豆を入れてはいけない……などなどなど!!
だからどーしたっていうんですか!!
いーじゃんおもしろければ♬
ま、このような愚にも付かぬ法律はほっとけばいいのですが…
ぐ


3 零点童子(れいてんどうし)
さてリラ この たし算(ざん)が わかるかな?
$\frac{1}{5}+\frac{2}{5}=$

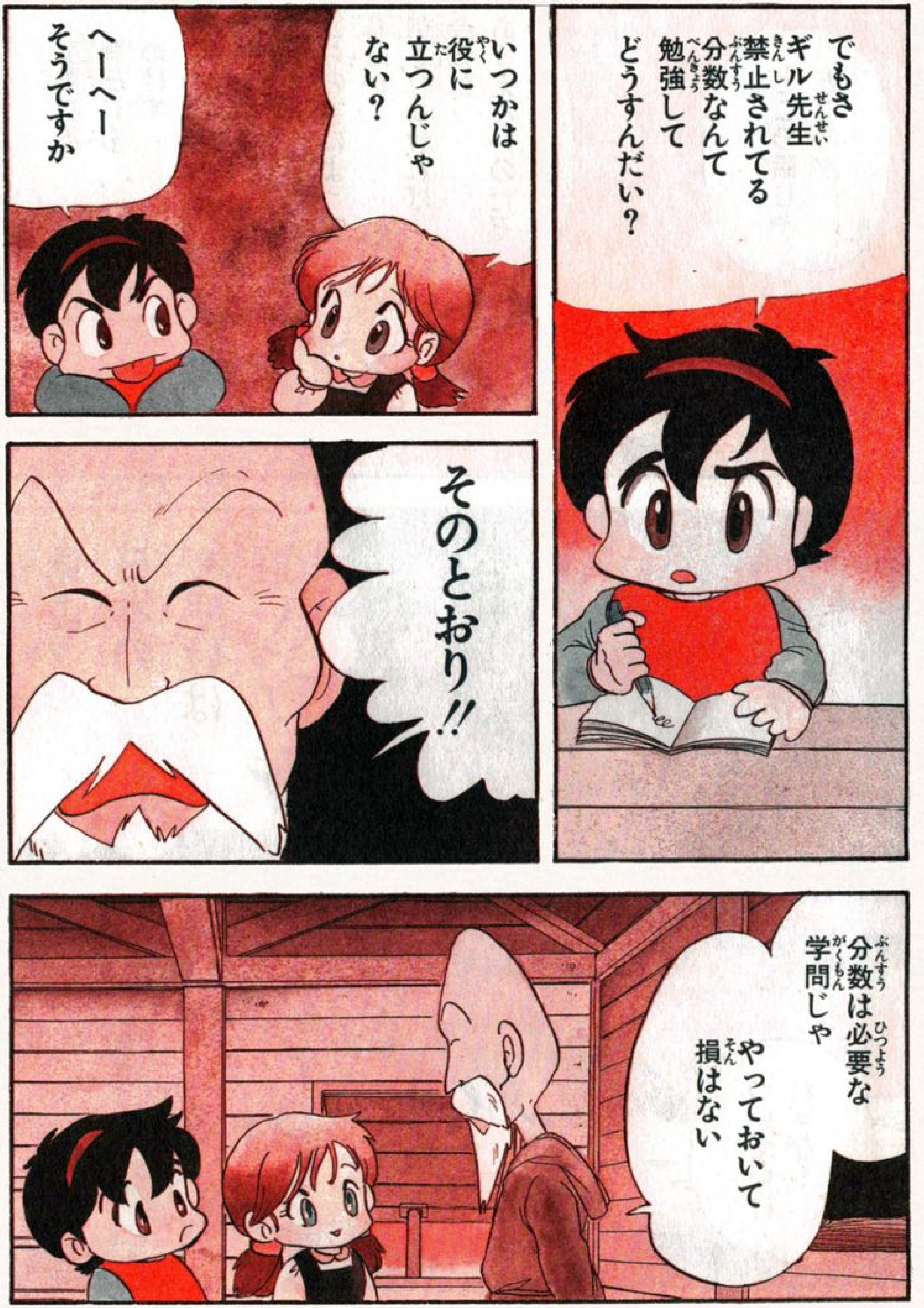
すぐへ理屈こねて!!
ご自分が苦手だからでございましょうがっ!!
いやあそうはっきり言われるとてれるなあ…
例えばこの一杯のジュースを
3つに分けたとして…
この一杯の状態を最初の一杯と比べて何と言ったらよいのです!?
困るでしょ
えーあーうーまあよいではないか……

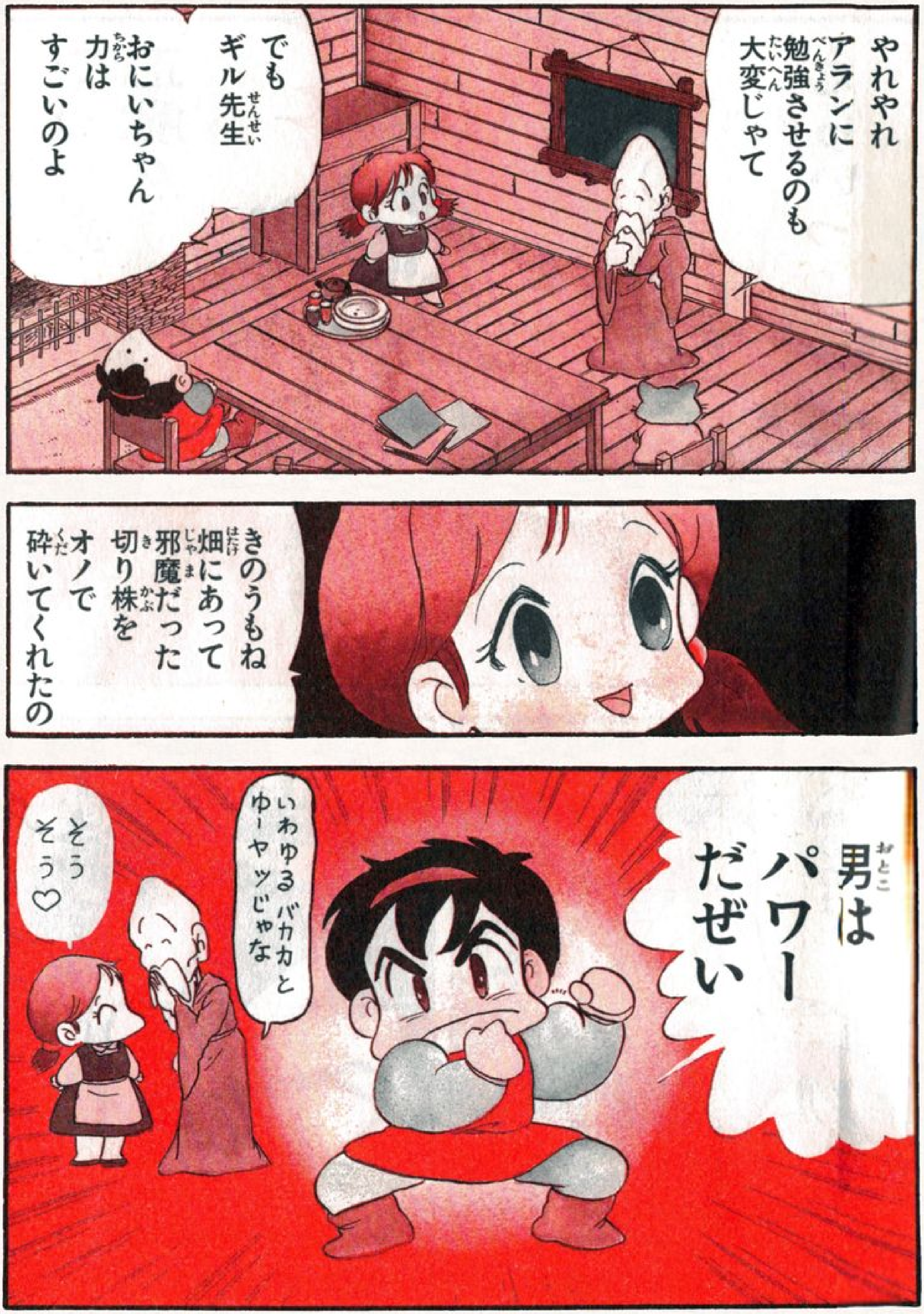
え…えーとえーと
どーした簡単じゃろう？
3/5 □ 2/5
うーむ
えーい!! 貴様こんな問題もわからんのかっ
いい？
おにいちゃんよく聞いて
ここにカステラがあります
これを5つに切りました

はい♡ ギル先生 分母が同じ場合分子だけたせばよいのでしょ?
1/5 + 2/5 = 3/5
よし♡ 正解じゃ
すごーい リラは賢いにゃあ
むっ
アランはこの問題をやってごらん □の中に等号か不等号を入れるんじゃ
3/5 □ 2/5
おーーっ まかせてっ!!

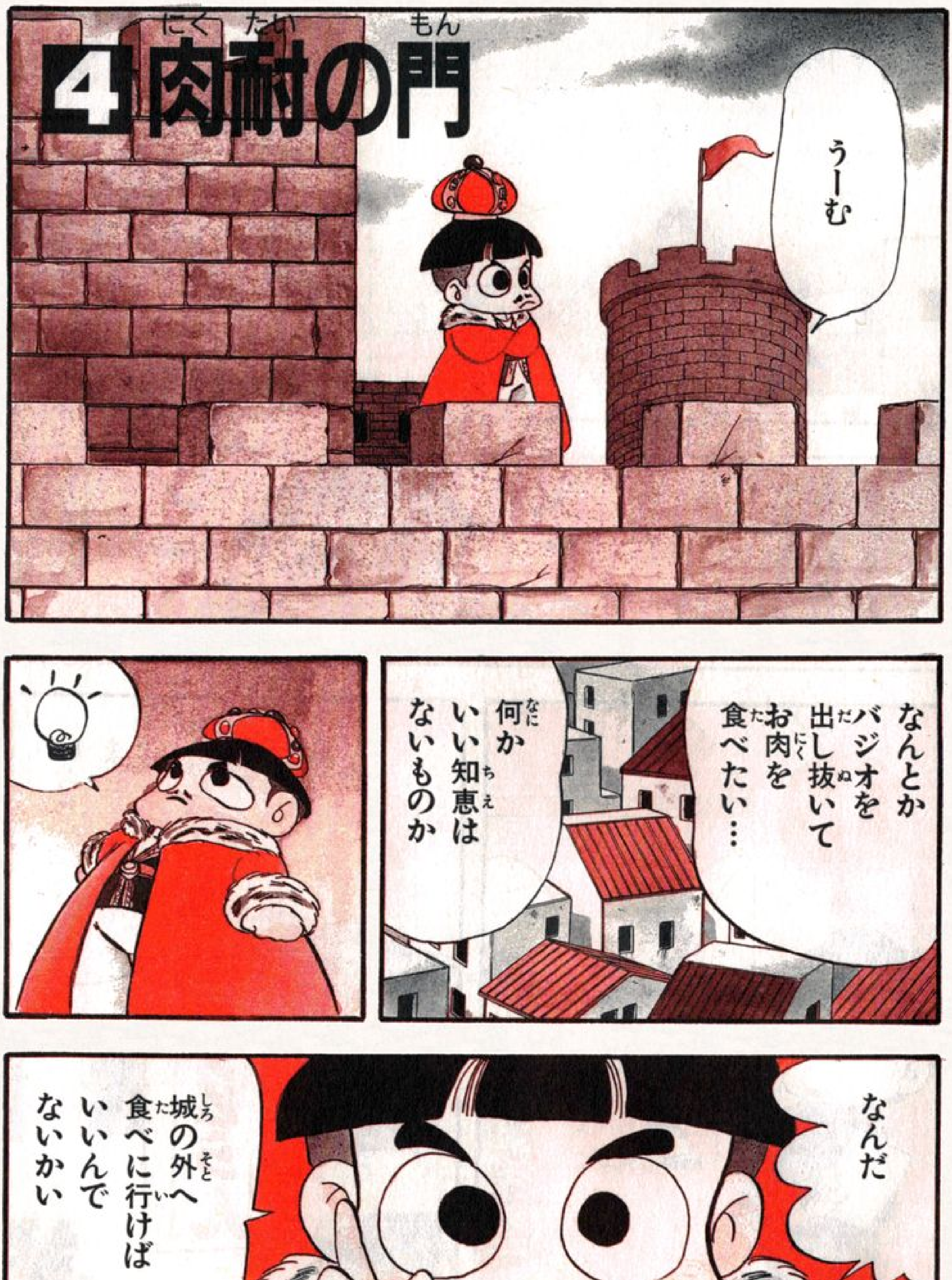
やったあ正解!!
えらいっ
やむやむ
食べ物の力は偉大じゃの
ばりばり

そして3切れと2切れに分けました
おにいちゃんはどっちが欲しい？
こっち——!!
あ
さっ!!
と、いうことは？
わかりました
分母が同じ場合分子の大きいほうが大きくなります
よって答えはこうだす
3/5 > 2/5


でもさ ギル先生 禁止されてる 分数なんて 勉強して どうすんだい？
いつかは 役に 立つんじゃ ない？
へーへー そうですか
そのとおり!!
分数は必要な 学問じゃ
やっておいて 損はない

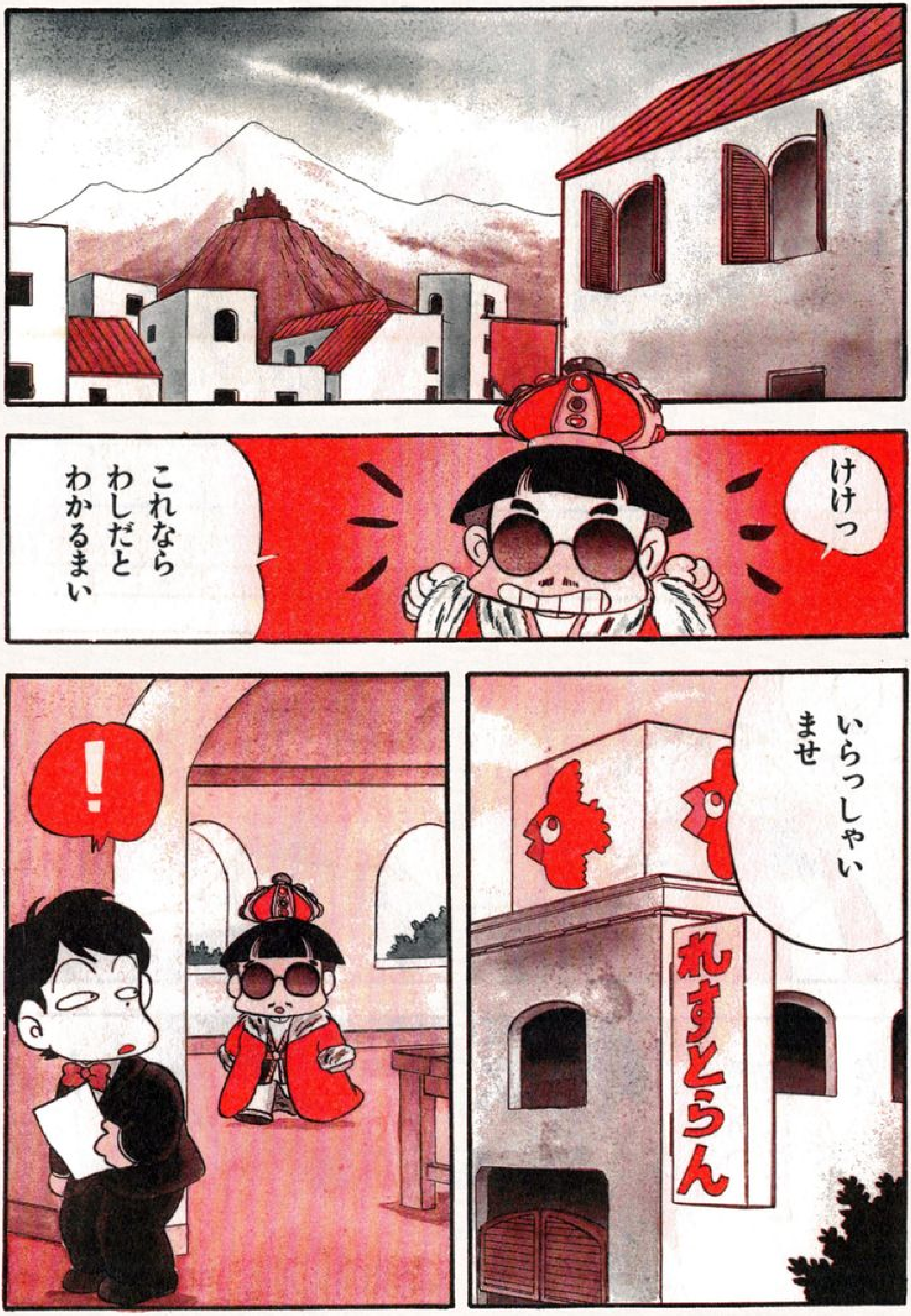


やれやれ アランに 勉強させるのも 大変じゃて
でも ギル先生 おにいちゃん 力は すごいのよ
きのうもね 畑にあって 邪魔だった 切り株を オノで 砕いてくれたの
男はパワーだぜい
いわゆるバカカと ゆーヤツじゃな
そう そう♡


4 肉耐の門
うーむ
なんとかバジオを出し抜いてお肉を食べたい…
何かいい知恵はないものか
なんだ
城の外へ食べに行けばいいんでないかい

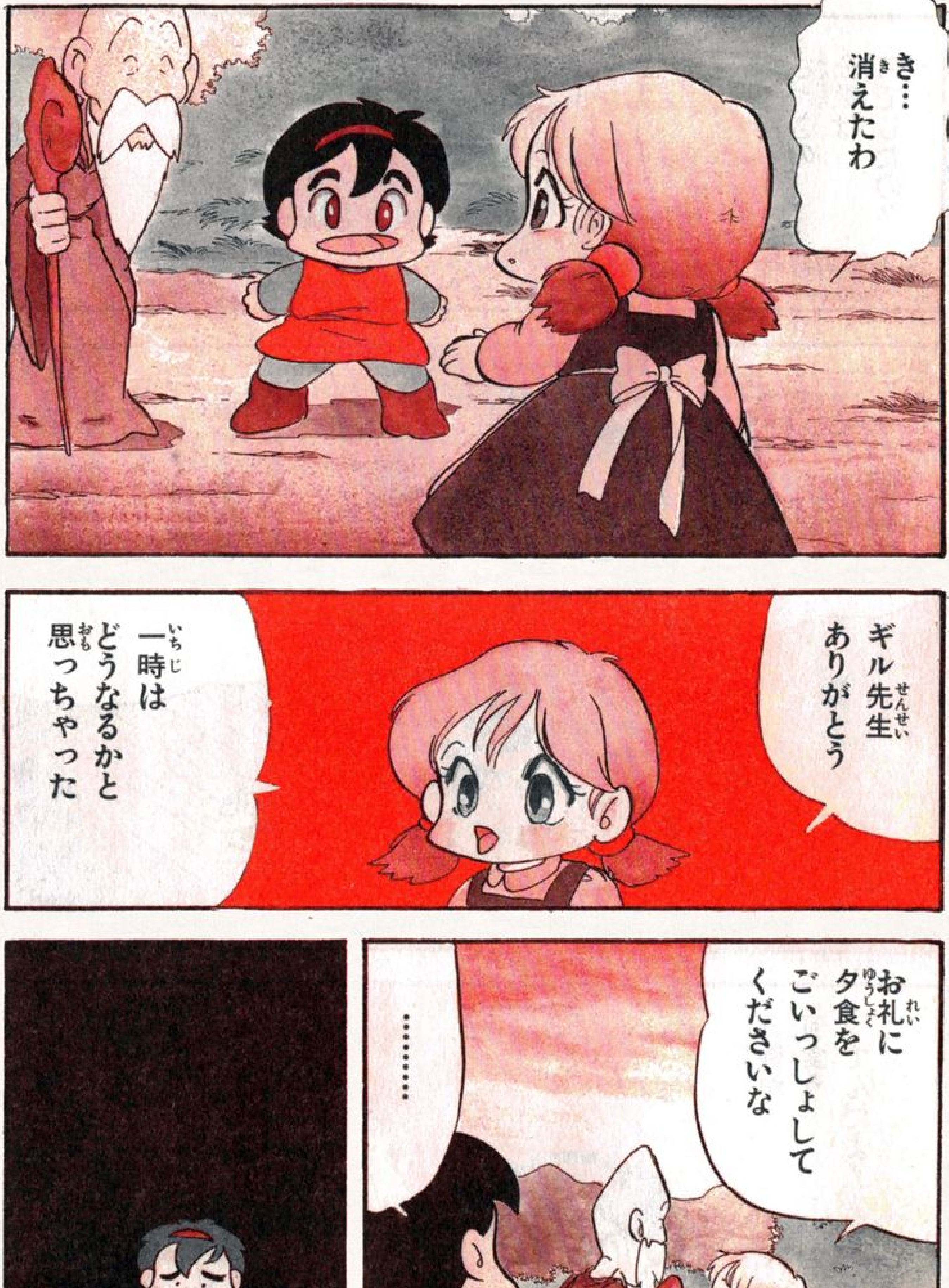
度重なる弾圧にもめげずこっそりと学んだ若者たち
彼らの手によって幕府が倒されなければ今日はありえないのだぞ
どこの話じゃどこの!!
見よ!!日本の夜明けは近いっ!
ついていけねェな…

この顔に
ピンと来たなら
肉出すな！
国務大臣　バジ
お客様誠に申し訳ありませんが…
本日は閉店しました
CLOS
材料切れで…
もう終わりだす
ぺっ！


けけっ
これならわしだとわかるまい
いらっしゃいませ
れすとらん
!

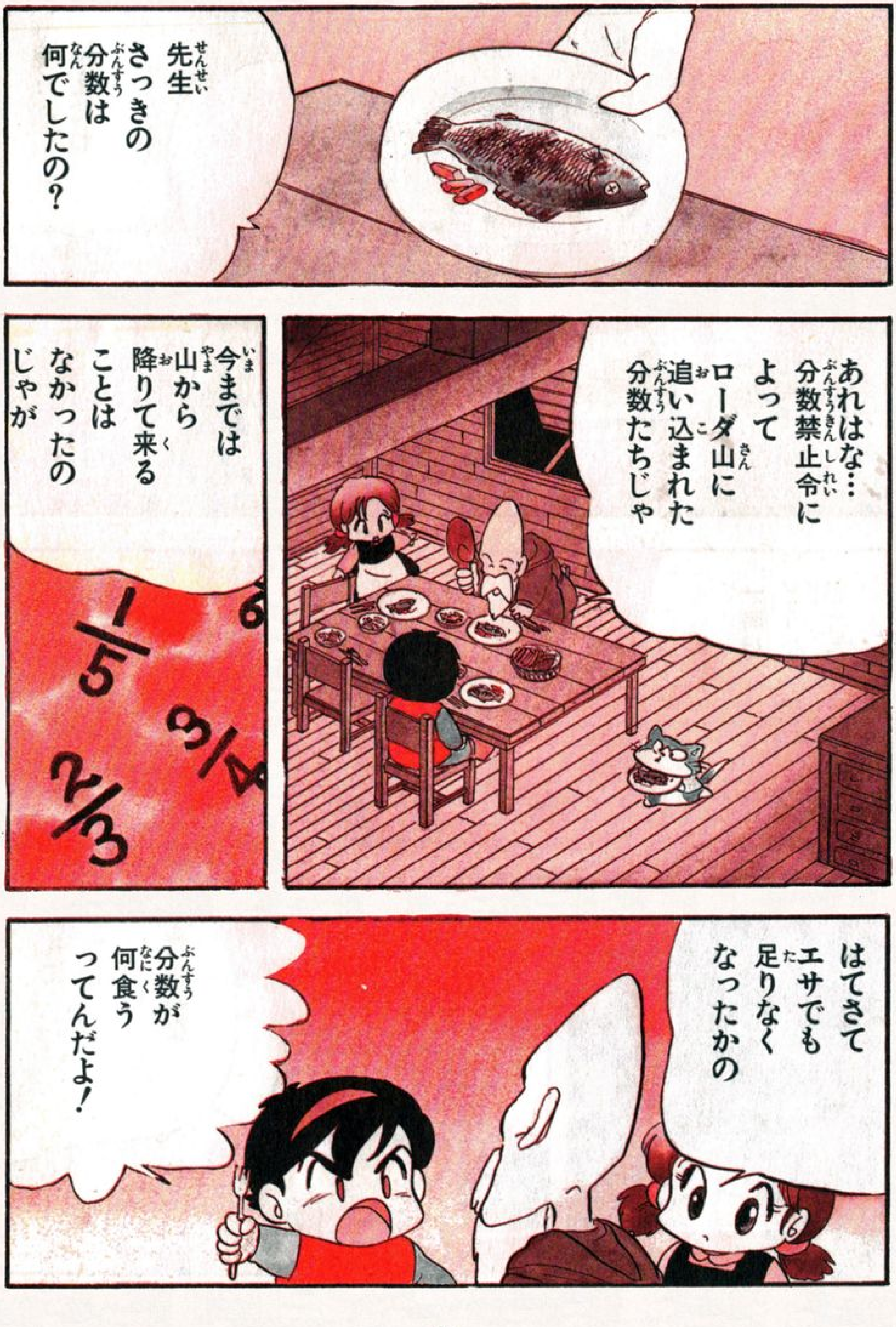
わーっ何だ何だ!!
いやあ
えーいっどうすりゃいいんだい!!

む〜〜〜
街中に
バジオの手が
回っとる
まったく
あのじじい
抜け目のない
しかし
わしは
負けんぞ!
きゃああっ


き…
消えたわ
ギル先生
ありがとう
一時は
どうなるかと
思っちゃった
お礼に
夕食を
ごいっしょして
くださいな
…………

おおっ
いかん!!
そやつらの数式に答えてやるのじゃ
先生!!
えっと
えっと…
2/5 + 4/5 = 6/5 = 1 1/5
1 1/5っ!
ぱっ!

では戸締まりに気をつけてな
ギル先生そこまで送ってくよ
………
何かなアラン
あのさっ
おいらでもうんと勉強したら分数に強くなれるかな?


先生 さっきの分数は何でしたの？
あれはな…分数禁止令によって ローダ山に追い込まれた分数たちじゃ
今までは山から降りて来ることはなかったのじゃが
1/5
3/4
2/3
はてさて エサでも足りなくなったかの
分数が何食うってんだよ！

おにいちゃん まだ 寝ないの？
う、うん リラ 先に お休みよ
……わかったわ
いつも きょうみたいに 先生が 来てくれるとは 限らない
ぼくが リラを 守らなきゃ

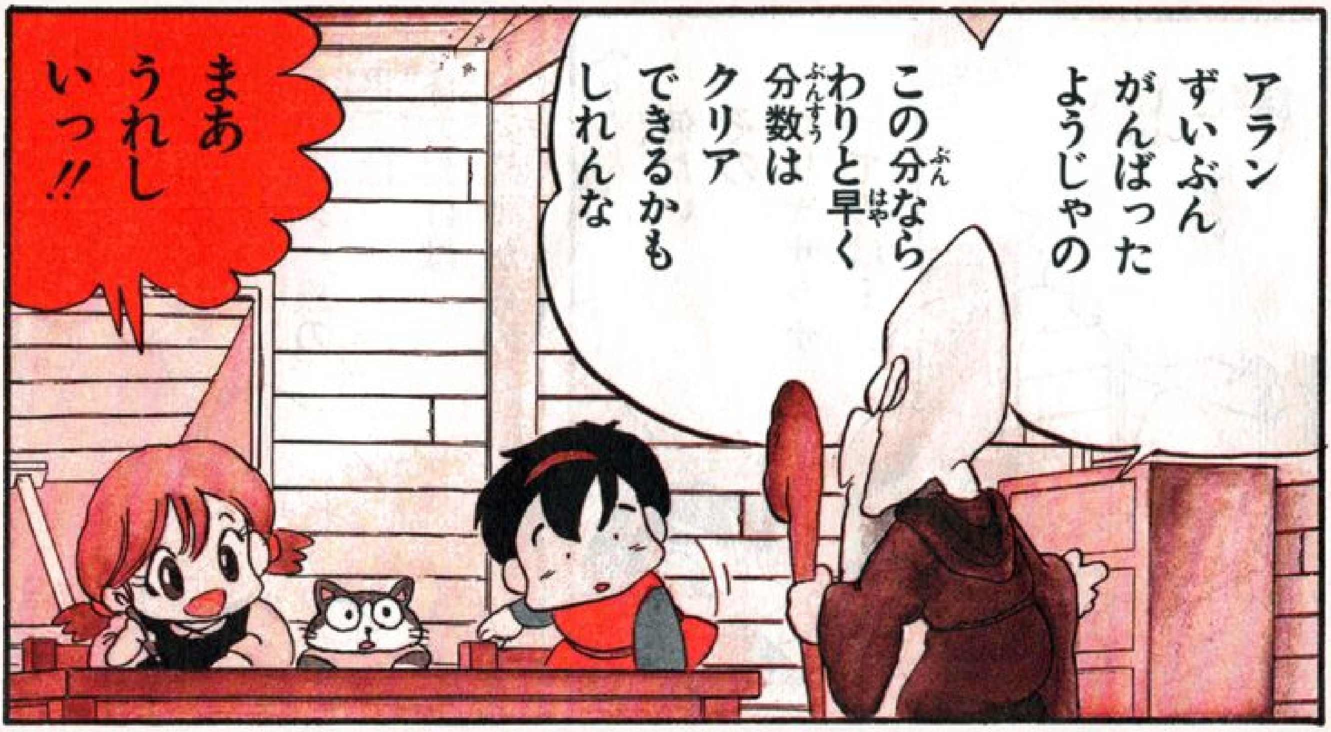
もちろんじゃ 努力は 必ず 報われる
そ… そうかあ よかった!!
ふっ アランの やつめ
妹の危機を 見て やっと やる気を 出しおったか

仕事を頼みに来たのじゃが……
あは？
！
あ　どーも　どーも
すみません　借金取りかと思っちゃって……
実はな……

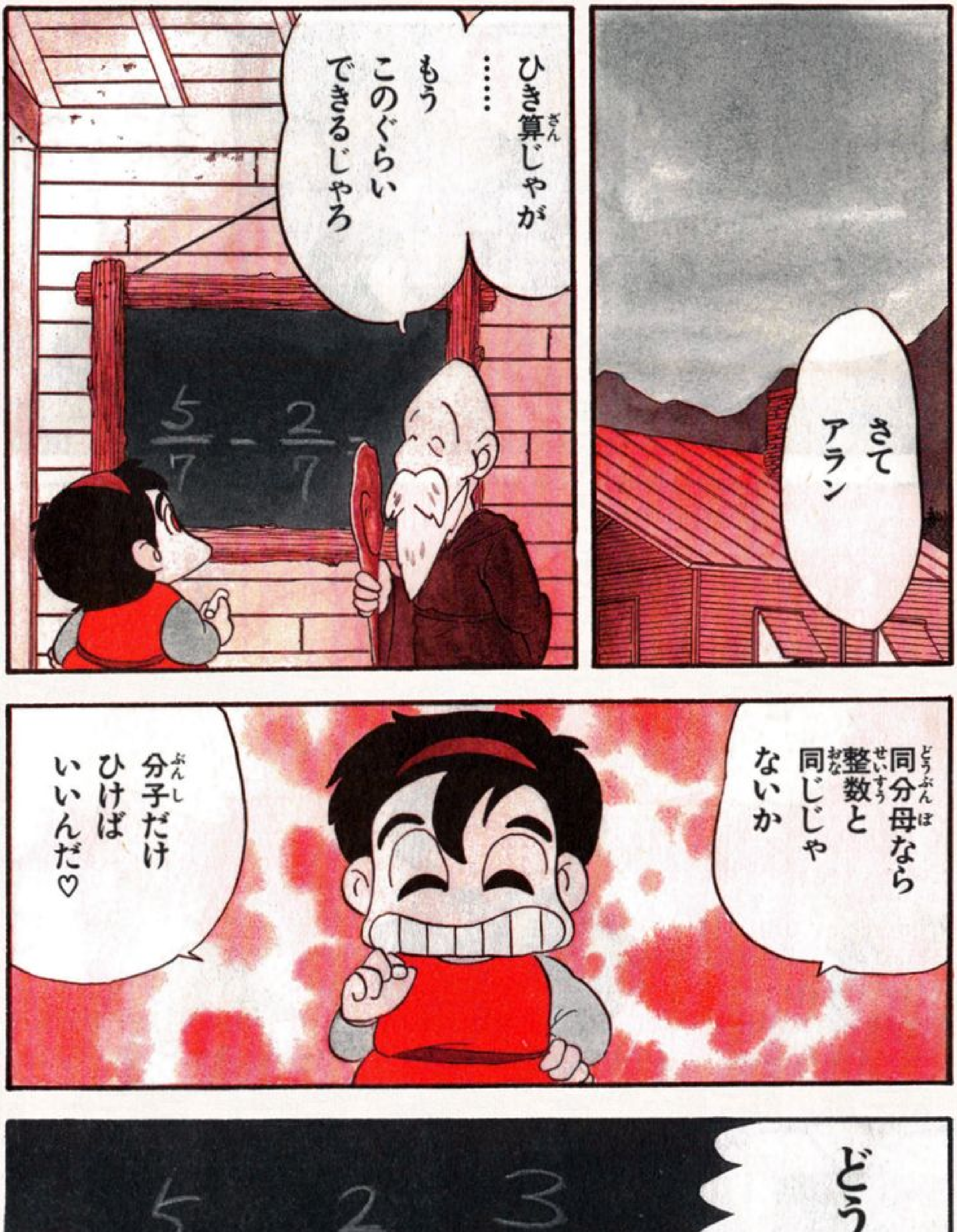
5 魔法使いのだし

えへ？
あんなこと
言って
大丈夫？
しかたないよ
いーかげん
お金返さないと
ヤバイんだもん
さーて!!
久々の
仕事だぜ
がんばん
べー!!
あは
あは
あはは

…と いうわけ なのじゃが
わかり ました!!
どーんと お任せ ください
いまひとつ 不安じゃが ……
よろしく 頼んだぞ
まいどあり〜〜〜

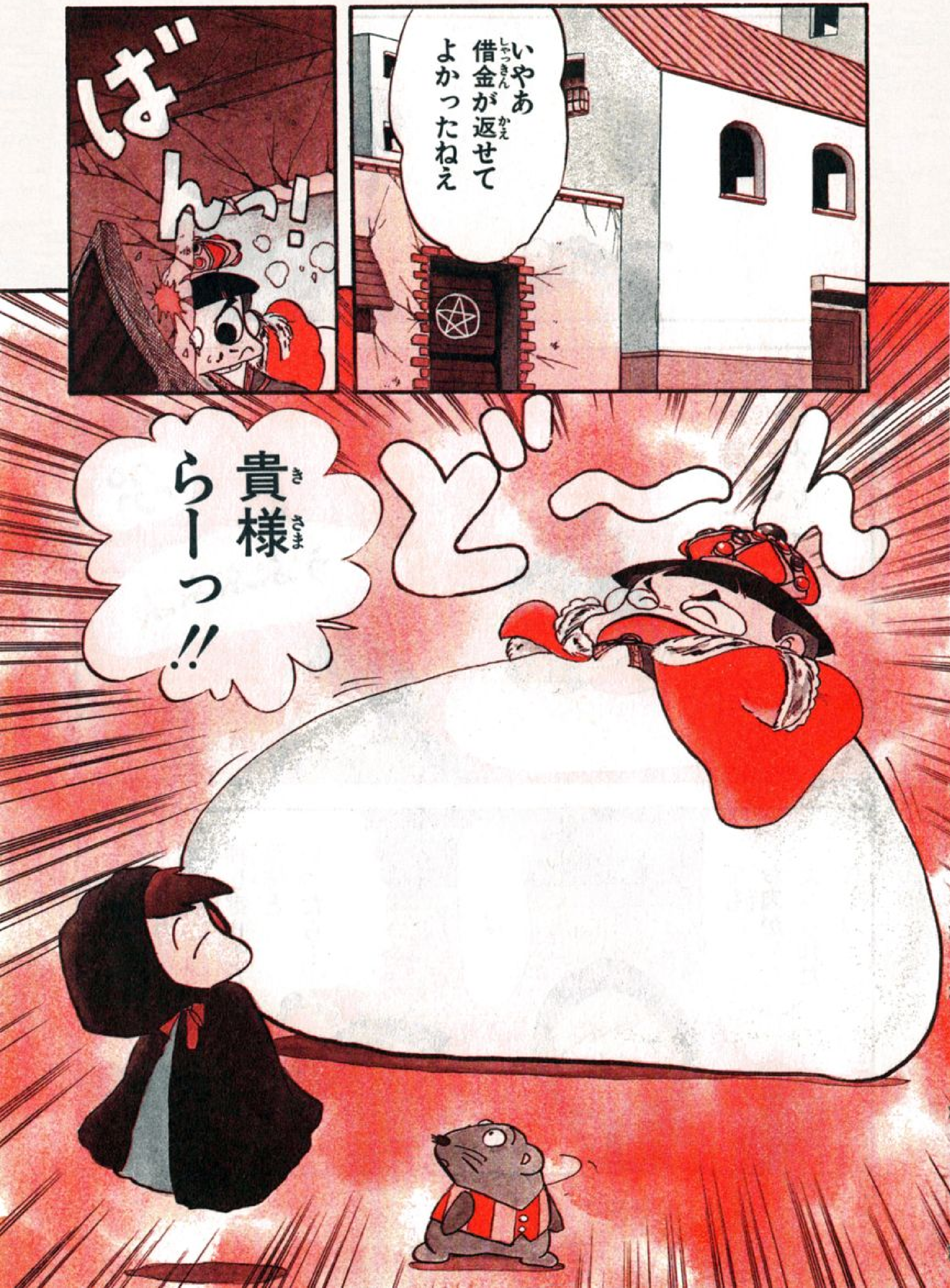


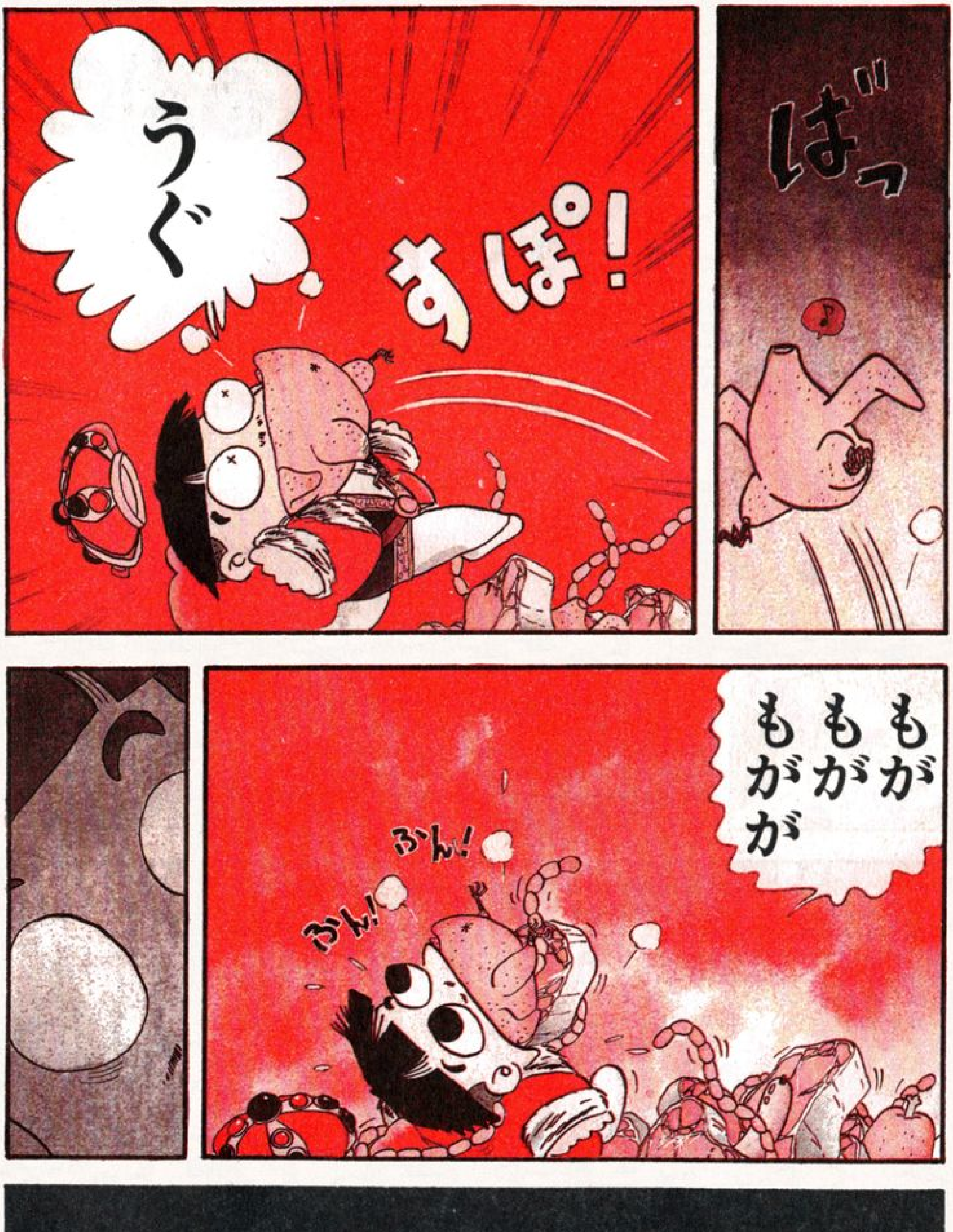
※高校で勉強する数学のひとつです。


さて アラン
ひき算じゃが…… もう このぐらい できるじゃろ
5/7 − 2/7 −
同分母なら 整数と 同じじゃ ないか
分子だけ ひけば いいんだ♡
どうだっ
5/7 − 2/7 = 3/7

⑥はるかなる肉の呼び声
きゃーっ
王様！お逃げくだされ!!
何事じゃ…！
わっ！
どどっ！
むぎゅっ

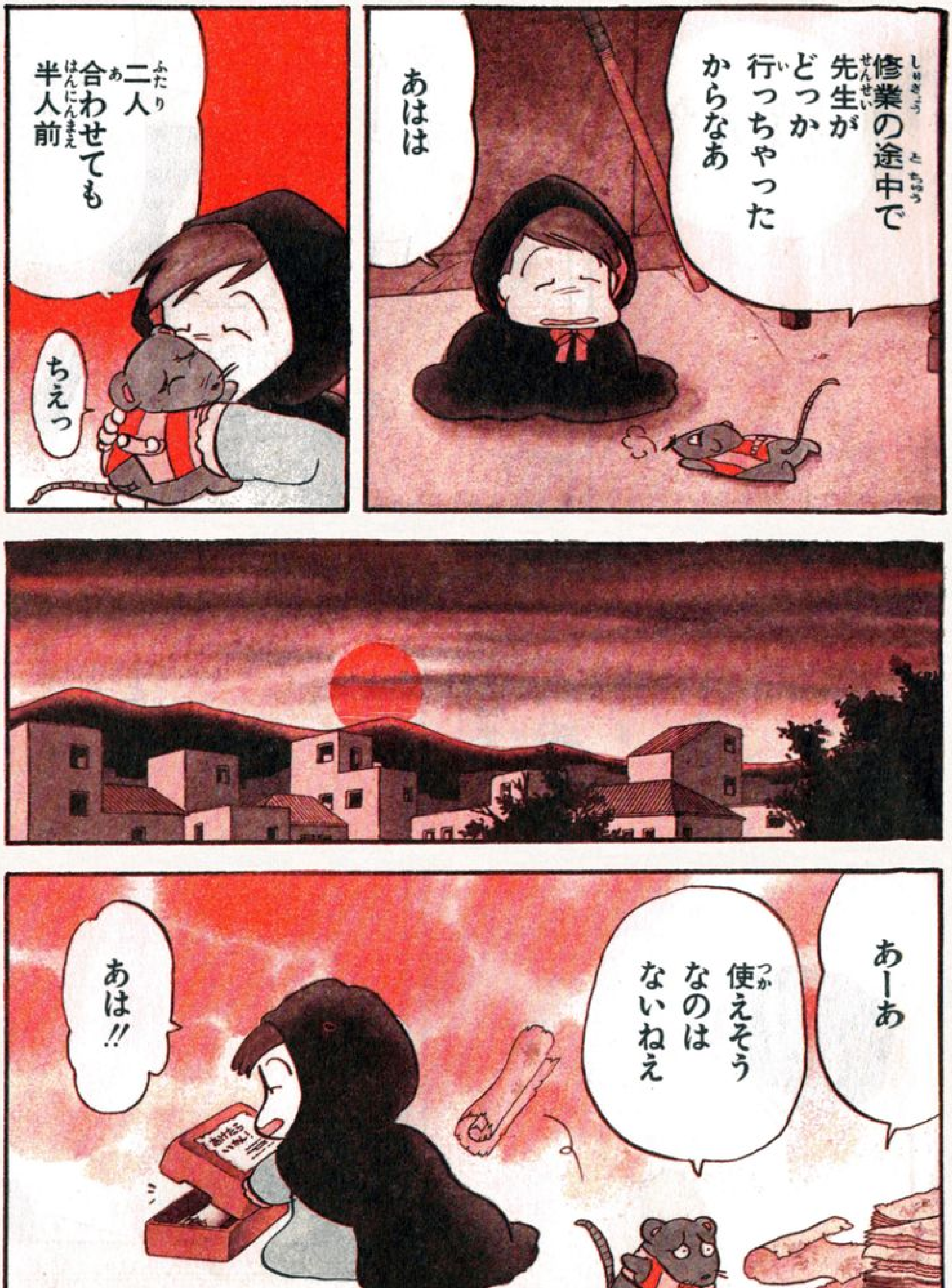
はっはっはっ
案じることはない
コラーダ一族の
男子は
体力だけは
絶大じゃからの
へ？
何だい
その
コリャサッサ
ってのは…
い…
いや
こっちの
話じゃ
それより
アラン
お前に
ぼちぼち
何か武芸を
教えてやろう
やったーっ
勉強も
今まで
どおりじゃぞ
へへーい


いやあ借金が返せてよかったねえ
ばんっ!
どーん
貴様らーっ!!


ばっ
うぐ
すぽ!
もがもがが
ふん!
ふん!

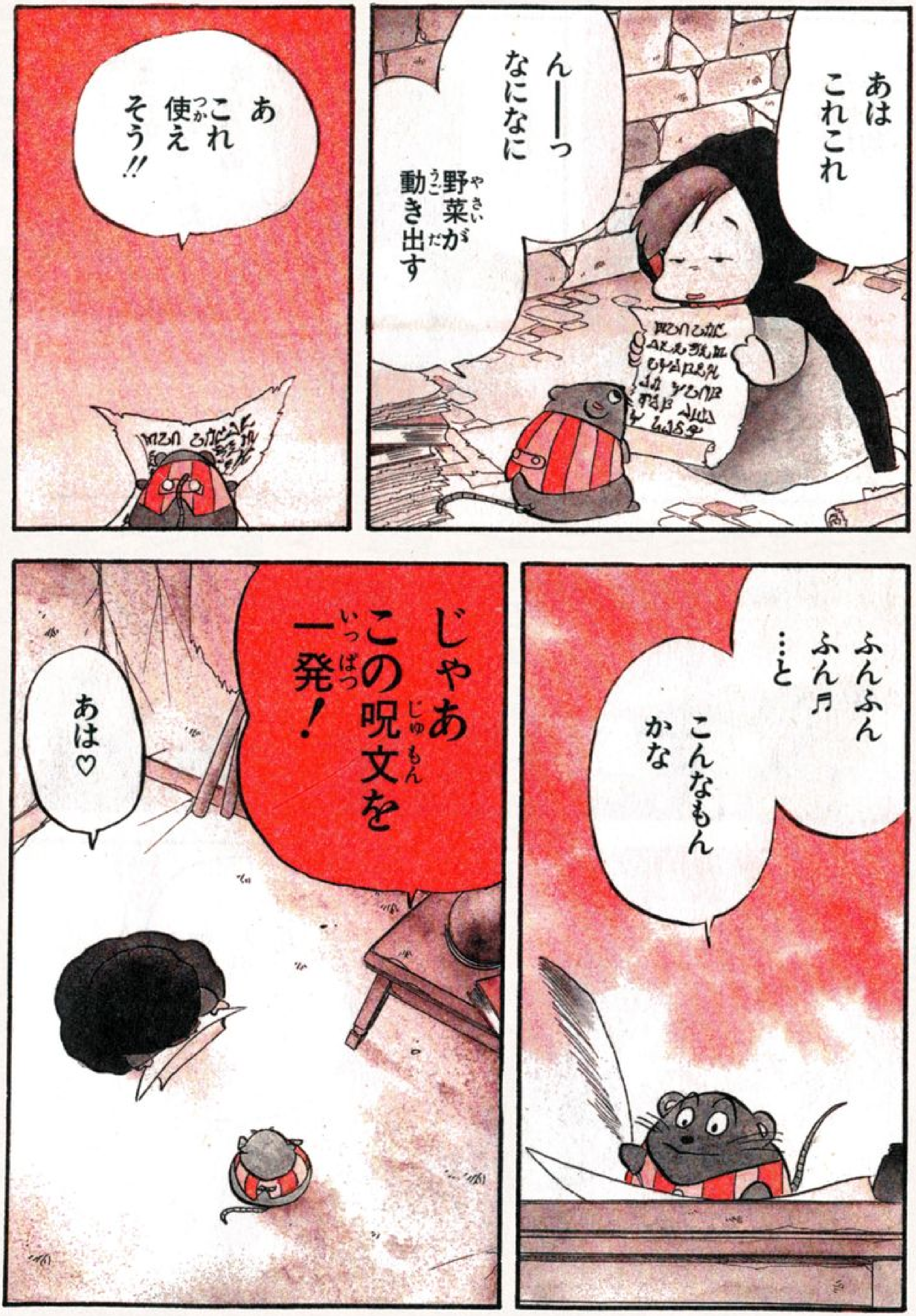
わしは もっと 優雅に 食したいのっ
「ゆーが」…ですか
なんじゃ
わしは どっから 見ても 高貴で 優雅 じゃろう
こーきで
ゆーが
だから その方針で やり直す よーに
あ…あの
もう やめませんか
なに ——っ!!

ぷ
うぷぷぷぷ
笑い事じゃないわいっ
ぷるん
お肉が無理やり口の中に押し寄せてくる恐怖といったら…
あは
でもお肉が食べられたでしょ


修業の途中で先生がどっか行っちゃったからなあ
あはは
二人合わせても半人前
ちえっ
あーあ
使えそうなのはないねえ
あは!!

いまさらやめてたまるかっ
わしは意地でもやり抜くぞ!!
つべこべ言うなら料金を返せ!
そ…それは
それが嫌ならがんばるよーに!
はあ…
ぱたん!
うーむ
あは…どうする?
呪文を最初から作る能力があればねえ……
古い呪文を手直しして使うこともないんだけど

あっ ちょい タンマ!
!
お師匠様の注意書きがあった
危険な呪文らしい
あは… もう手遅れ



あは これこれ
んーーっ なになに 野菜が動き出す
あ これ使えそう!!
ふんふん ふん♬ …と
こんなもんかな
じゃあ この呪文を一発!
あは♡

えーい
どけどけ
どけいっ
どか
おいらの
妹に
あにすんだっ
どか
どか
な…
なんだ?
力が
抜ける
………
よろっ
!!

7 ローダ山麓のろい村
きゃあああ
リラの声だっ
また分数のヤツだな!!
げげげのげ!

リラ!!
しっかりしろ!!
ぼ～っ
!!
ひどい熱(ねつ)だ!

とりゃーーっ
ごろ
ごろ
ストラーイク!!
このっ!!
ていっ

にこにこにこ
はじめまして お肉ちゃん♡
会いたかったよーん♬
ぱくっ!!
おーっ 美味美味♡
魔法使いさまさまじゃな
がっ
がっ

8 野菜転生（やさいてんしょう）

さあ早く
魔法使いの
ところへ行って
この魔法を
やめさせなければ
うー
まだ
残ってるのに
!!
どどっ
わわわ
わーっ!!

やっぱり王様の仕業でございましたか
ぎくっ
先日のお肉といいきょうの野菜といいどーも変なことが続くと思ったら…
な、何のことかな…
あなた様のおかげで国中は大混乱ですぞ!!
だってどおーしてもお肉が食べたかったんだもーん
それにしてもやりすぎです！

わーーっ どーしよ どーしよ

うーむ
先生 リラは どうなの? 助かるんだろ…
どうやら 魔法によるもの らしいな
アラン わしはちょっと 街まで 出かけてくる
あとは 頼んだぞ

わしの呪文を勝手に持ち出すからこんなことになるんじゃ
十年前のクークの村の事件は知っておろう
えーっまさか!?
しかも今回はお前たちがヘタに手を加えた分だけ始末が悪い
あ…でも例の魔力を消す実が…
なんつったかな…

中止の呪文がきかないよー
あははどうする？
わー
わーわー
じたばた
えへ♡暴走したときはリセット…
おめーのリセットボタン押したろかっ
えーい仲間割れをしとるときかっ!!
あっお師匠様!!

9 愛のコラーダ
リラの様子はどうかな?
あっ 先生!! 待ってたんだよう
大変なんだ 早くみてやってよ
ばっ!
ぢゃ〜〜ん
リラの足

ガーバの実なら竜牙洞の中じゃ
げっ聖なるほこらっ
あそこには生きてる者は近づけませんよっ
いや…ひとりおる
えっ
あやつなら可能かもしれん…

えーっ それじゃ リラは 大根に なっちゃうの!?
すまぬ アラン
もとはと言えば わしの 不始末じゃ…
あれは 十数年前 ― わしは クークの村で 魔法使いを していた
ある日 野菜を 市場に 運ぶための 呪文を 作ったの じゃが…

こっこれは
みごとな
大根足
じゃ!!
うえーん
そこまで
大根じゃ
なかったん
だよーっ
相当
ムチャクチャ
やりおったな
あは
あは
ははは
どうやら
野菜に触れると
人は体力を失い
高熱に倒れ
その末に
野菜になって
しまうらしい…

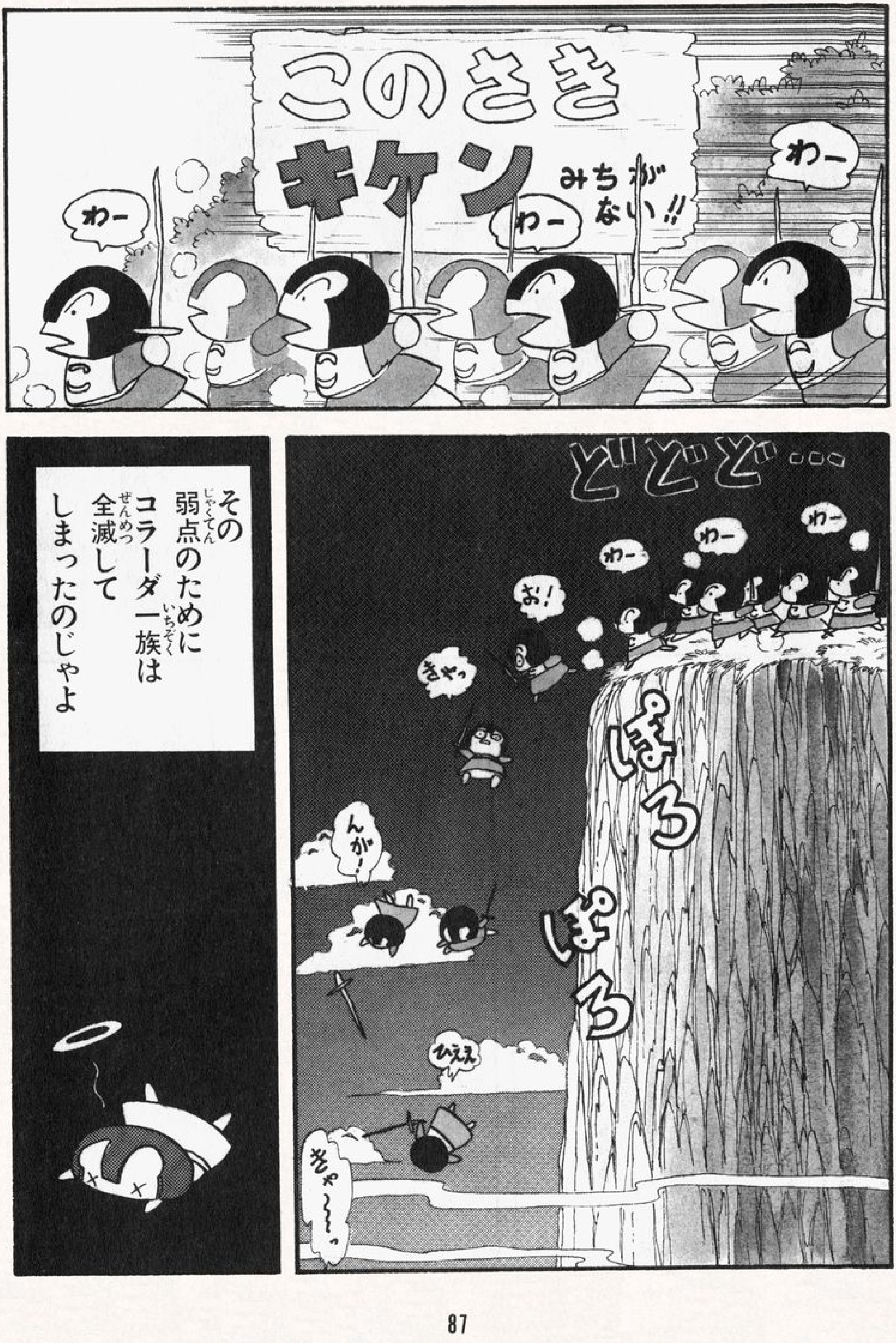
そんな時ローダ山の湖の女神がわしの前に現れこう告げられた
竜牙洞に生えるガーバの実はあらゆる魔力を打ち消します
その実をコラーダの族長エンヤに取って来させなさい
こうしてエンヤはガーバの実を持ち帰り
王国の平和は守られた

呪文にミスでもあったのか野菜たちが狂暴化して村の人々を襲いだしてしまったのじゃ

この国には代々王に仕えるコラーダ一族というのがおってなこの一族の男子は常人の何十倍もの体力を誇っておった
しかしその力をもってしても野菜たちに打ち勝つことは難しかったのじゃ

お前じゃアラン！
エンヤはお前の父親じゃ
その血を継ぐお前ならばあるいは…

なあんだ そんなら 簡単じゃ ないか
竜牙洞は 聖なるほこらと 呼ばれ 普通の人間には 近づくことも できんのじゃ
えっ だって だって！
エンヤって人は 行って きたんだろ？
それは エンヤが 超人的な体力を 持っていたからじゃ
再び ガーバの実を 持ち帰れる者は ひとりしかおらん



このさき
キケン
みちがない!!
わー
わー
わー
わー
どどど...
わー
わー
わー
お!
きゃっ
ぽろ
ぽろ
んが!
ひえぇ
きゃ~~っ
その
弱点(じゃくてん)のために
コラーダ一族(いちぞく)は
全滅(ぜんめつ)して
しまったのじゃよ

えーーっ
おいらの
とうちゃんは
そんなに
エライ人
だったのかーっ
で、先生
その
コラーダ一族
ってのは
どーしてるの？
おいらたちに
身寄りが
あるなら
会いたいんだ!!
コラーダの男は
肉弾戦では
無敵じゃった
しかし
とんでもない
弱点が
あったのじゃ
どどどど
わー
わー
わー
わー
わー
わー

いいよ！
でも
国を助ける
ためじゃない
たった
ひとりの
妹のために
行くんだっ！
じ〜〜ん

オツムの中まで筋肉だったんじゃな
おいらのバカは遺伝だったんだ!!
わっはは
それじゃ本当にぼくらはふたりっきりなんだね
こんなこと頼めた義理ではないのだが…
行ってはくれぬか…

どよどよどよ～っ
ふむ 決意に満ちた良い目をしている
特訓の成果ですね
うー 寝不足なだけだよー
リラのことはわしらに任せてがんばってくれ
ふにゃあ

よくぞ言ってくれた！
……
竜牙洞はローダ山の山頂近くにある
え!? ローダ山ってもしかして…
あーっ分数がうじゃうじゃいるとこじゃないかっ
おいらパス
こらっ妹を見捨てる気かっ分数に自信がないのなら特訓してやるわい!!
どしぇ〜〜

ようしがんばるぞ!!
当初の目的を忘れてるようですね
うむむ
気をつけて行けよ――っ
はーい
?

そうそう
食料や
何かだが
……
えっ
ごはん!?
しゃき!
ごはん
たべもの
めし
しょくじっ
これこれ
はしたない
行くさきざきに
なけなしの
魔法で
送り込んでるんですよ
でへへ
そうかっ
ごはんが
待ってる
のか!!

えーいっ
てい
ていっ
ふにょ
だめだ…
こっちの体力を
奪われるばっかりだ
いい物が
あるにゃー

10 丸太の鷹
ふぎゃー
モーニャ!?
!
アラン
助けてーーっ

それで…
お前は何しに来たんだ？
はにゃ…
アランが荷物を忘れてったから追っかけて来たんにゃよ
あらら
えーとオノとロープか…
あっ食料がないじゃないか!!

ようし
こいつで
どん
それっ
きっ
ききっ
ごろごろごろ
ぺっちゃんこ
危うい
ところだった

へっへっ元気が出たぞ
げっぷ
ふえーんお魚も欲しかったにゃあ
モーニャどこまでついてくんだよ
アランが心配だからいっしょに行くにゃー
?
がさ!

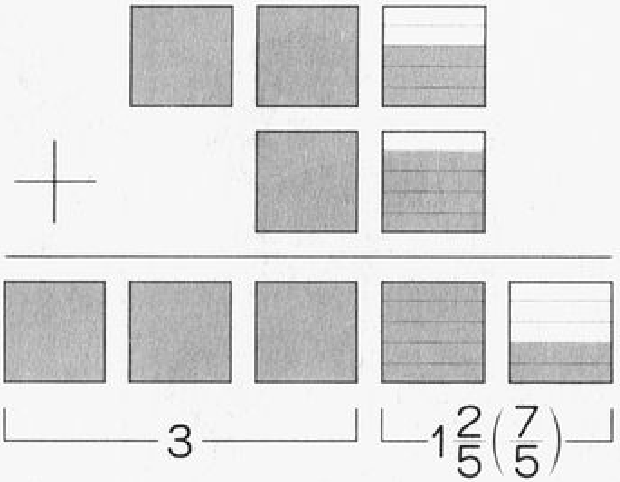
あーん おなか すいた よーーっ
魔法で送ったって言ってたのににゃ
おっと！
ごろっ
わっ♥
丸太の下とは意外にゃところに…

今までのアラン様だと思うなよ!
えーとでも…何をどーすりゃいいんだい!?
ここに答えの数字が書いてある丸太を持ってくればいいみたいだにゃ
2
?
ちっちっちっかるいかるい
♪
ころころ
あれえ?

Point 1 帯分数のたし算

帯分数のたし算は、整数と分数を別々に計算します。

$$2\frac{3}{5}+1\frac{4}{5}=(2+1)+\left(\frac{3}{5}+\frac{4}{5}\right)$$
$$=3+\frac{7}{5}$$
$$=3+1\frac{2}{5}$$
$$=4\frac{2}{5}$$



ロープを
かけて
引(ひ)けば
いいんじゃ
にゃいか?
なるほど!!
これを
あーして
こーして
こうとっ
ぐいっ
ずっちっ
ゴギ!!
でっ

押せなくなっちまった
ふにゃ
よーし！
得意のクソ力で…
………
もちあげっ!!
うーん
ぜーぜー さすがに重くてだめだ…
にゃ

やった!!
成仏したぞ
ようしこの調子で行こう
こっちから向こう側に行けそうだにゃ
よおし
すう!

いてて…
ただでさえ頭が悪いのに…
意外とやわなロープだにゃ
でも少しは動いたにゃ
おーこれなら大丈夫！
どん！
ふっ！
2号+1号=4号

オノも
ロープも
魔法で
送ってくれてる
はずだけどにゃ
そんじゃ
探すかね
ずももも！
おまち！

$3\frac{1}{3}-1\frac{2}{3}=1\frac{\square}{3}$
おまち！
ずももも！

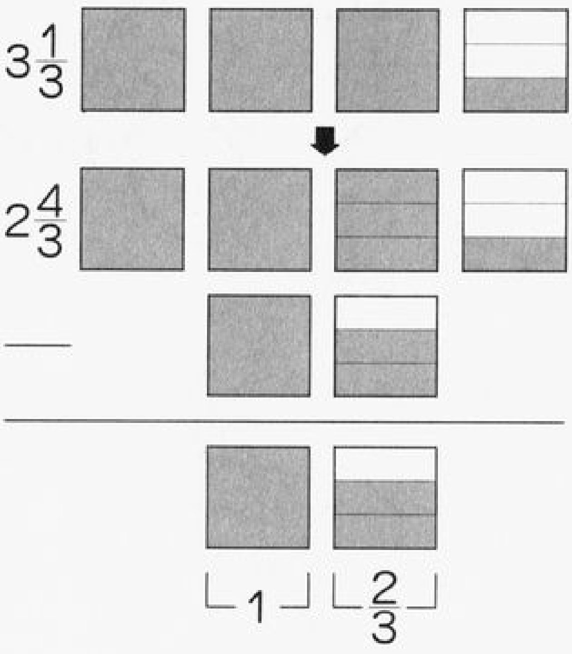
えい
えいっ
がが
がしがし
……
ぜー
ぜー
ぼろ!
あらら
しょーが
ねーなー
ロープ
だけじゃなく
オノもかよ

き
ききっ
えーいっ
どいつもこいつも!!
うおおおりゃあ
どかっ
きっ
ききっ

Point2 帯分数のひき算

帯分数のひき算は、整数と分数を別々にひいて、最後にたします。

$3\frac{1}{3}-1\frac{2}{3}$は、$\frac{1}{3}$から$\frac{2}{3}$がひけないので、$3\frac{1}{3}$の整数部分の3を1くりさげて$2\frac{4}{3}$として計算します。



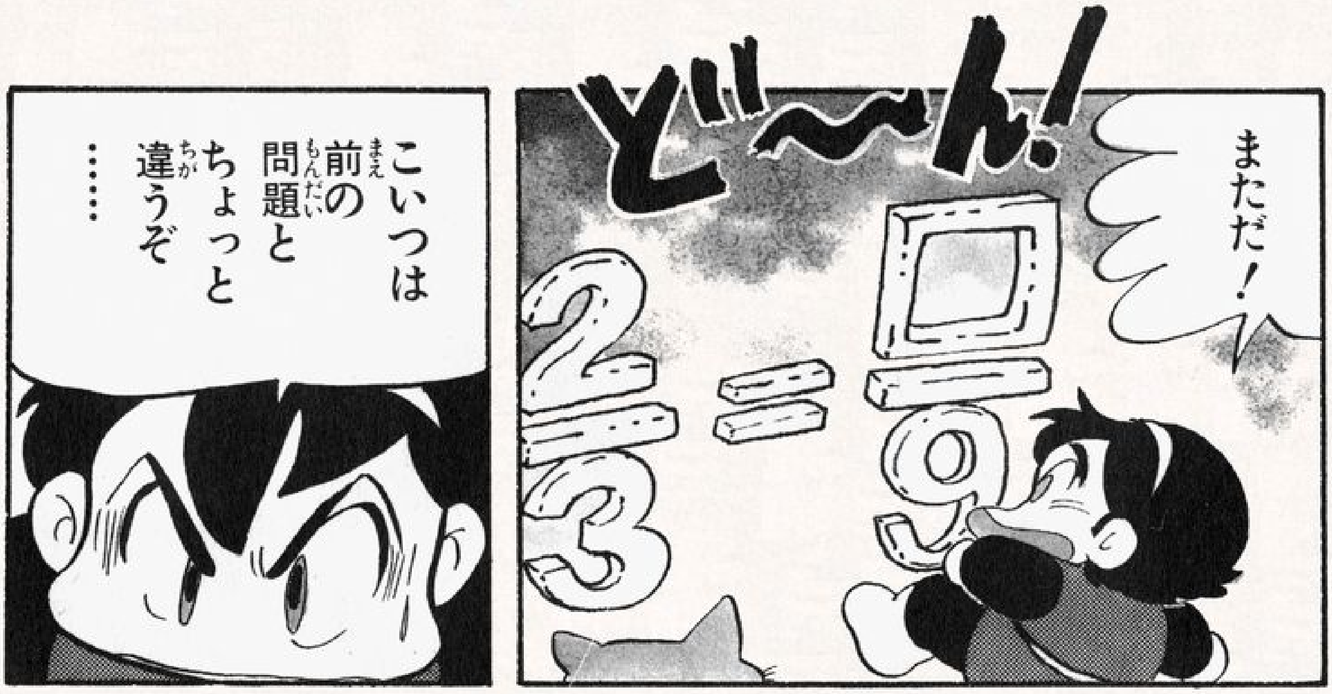
$$
\begin{aligned}
3\frac{1}{3}-1\frac{2}{3} &= 2\frac{4}{3}-1\frac{2}{3} \\
&= (2-1)+\left(\frac{4}{3}-\frac{2}{3}\right) \\
&= 1+\frac{2}{3} \\
&= 1\frac{2}{3}
\end{aligned}
$$

11 難解(なんかい)な大決闘(だいけっとう)

どし!
ぜーぜー
だめ
もう
限界……
アラン
ほら!
あそこで
一晩休ませて
もらおうにゃ

ちゅん
ちゅん
一晩寝たらスッキリしたぞ
きょうもがんばるにゃー
き
きき
早速おでましだな
ようし
敵の動きを読んで…

ぎゃー
ふぉっふぉっふぉ

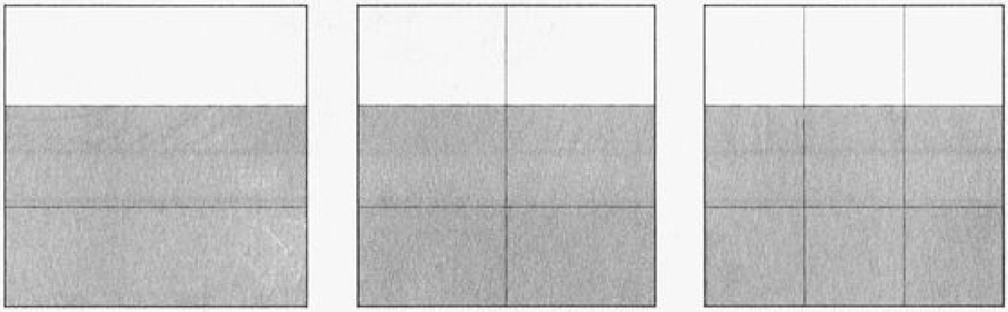


Point3　等しい分数・約分

○等しい分数

　分数の分子と分母に同じ数をかけても、また同じ数でわっても、分数の大きさは変わりません。

$$\frac{\bigcirc}{\square}=\frac{\bigcirc\times\triangle}{\square\times\triangle}\qquad\frac{\bigcirc}{\square}=\frac{\bigcirc\div\triangle}{\square\div\triangle}$$



$$\frac{2}{3}=\frac{4}{6}=\frac{6}{9}$$

○約分

　分数の分子と分母を、両方の公約数でわって、簡単な分数に直すことを**約分する**といいます。分数の計算では、答えは約分して、分子と分母をできるだけ小さい数にします。

丸太でつぶす
ごろごろ
きゃっ
ひょい!
野菜の種類によって動き方が違うみたいだにゃっ
ちぇっ
ちっちっ

モーニャも手伝えよ
わしムチャムチャ体弱いねん
荷物運びしてるでにゃいかー
わかったわかった
で〜ん!
2/3 □ 1/2

えーと
これは
約分の問題
だから
えーと
えーと
分子と
分母が
整数の
分数で……
意味が
通じてにゃい
にゃー
答えは
6
だっ！
ピンポーン
?
6
ぜーぜー
なんとか
解いたけど
どんどん
難しく
なるな…

きゃっ
きゃっ
いたいた
そうだ
いいことを思いついたぞ!!
ききーっ
へっへっへっへっ

Point4 分数の大小・通分

次の□にあてはまる不等号をもとめなさい。

$$\frac{1}{4} \ \square \ \frac{3}{4}$$

これは、分母が同じなので、分子の大きい$\frac{3}{4}$のほうが大きくなります。それでは、

$$\frac{2}{3} \ \square \ \frac{1}{2}$$

は、どうでしょう？

今度は分母が違っているので、このままでは比べられません。そこで、「分数の分子と分母に同じ数をかけても、分数の大きさは変わらない」という性質を使って分母を同じ数にします。

$$\frac{2}{3} = \frac{4}{6} = \frac{6}{9}$$

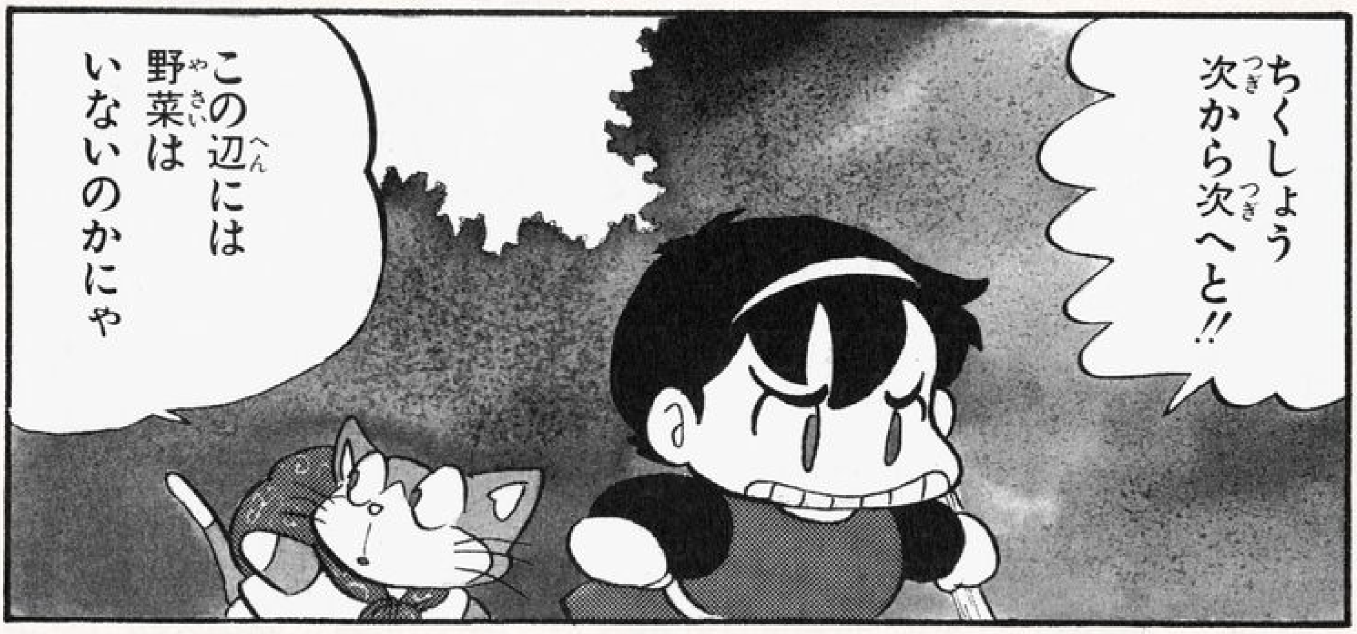
$$\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{3}{6}$$

分母を6にすると、分母が同じになります。

$$\frac{2}{3} \ \square \ \frac{1}{2} \ \rightarrow \ \frac{4}{6} \ \square \ \frac{3}{6}$$

これで、比べることができます。$\frac{4}{6}$、つまり、$\frac{2}{3}$のほうが大きくなります。

このように、分母の違った分数を、大きさを変えないで同じ分母の分数に直すことを**通分する**といいます。



Point5 分母の違う分数のたし算

分母の違った分数のたし算は、通分して分母を同じ数にしてからたします。

このとき分母は、ふたつの違った分母の、いちばん小さい公倍数にします。

$\frac{1}{2}+\frac{1}{3}$では、2と3の公倍数でいちばん小さい数の6が分母となります。

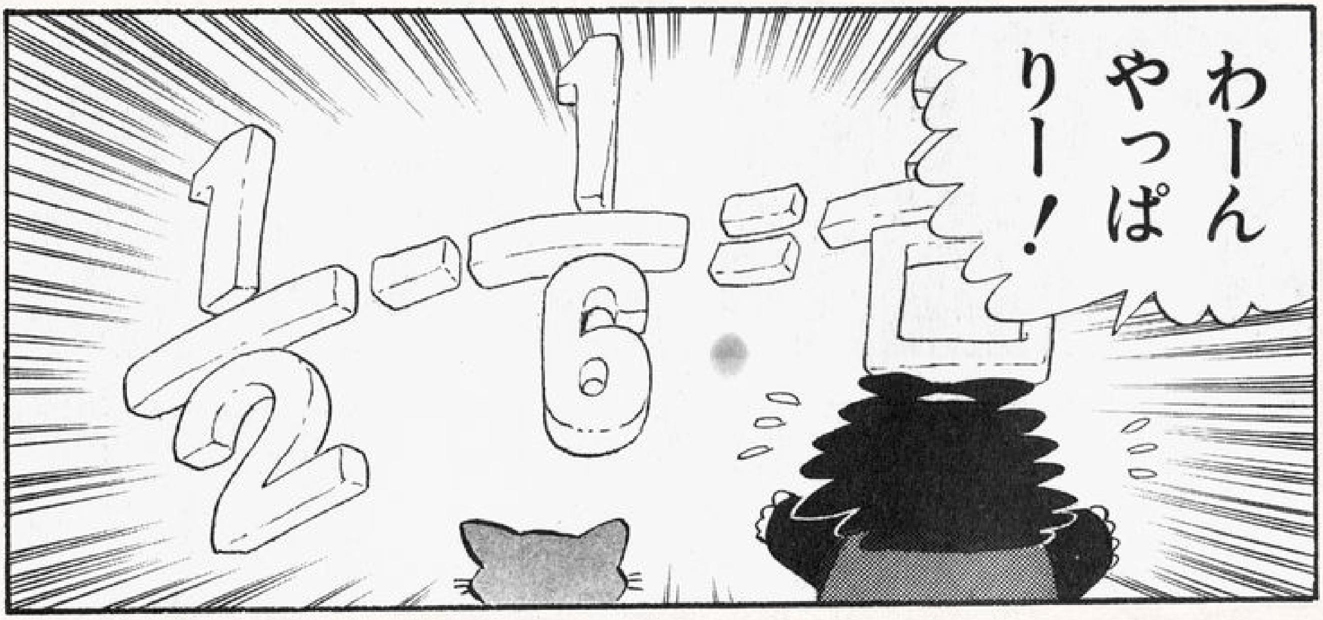
$\frac{1}{2}+\frac{1}{3}=\frac{3}{6}+\frac{2}{6}$ （通分）

$=\frac{5}{6}$ （答え）

敵の動きを読んで…
倒す!!
知能のすべてを振り絞って……

下に降りられるみたいだにゃ…
大丈夫!! 地下なら野菜は出ないっ
きっぱり
そうかにゃー
ちはーっ!
あそぼ
やっぱりいるんじゃにゃいかーーっ
あそぼ

うーん
だんだん頭の方も血のめぐりがよくなってきたぞ
きょろ
きょろ
この辺りはさっきも通ったような気がするにゃ
山全体が迷路みたいになってるからな
別の道を探してみるにゃ
!!
ありゃ何だ？



Point6 分母の違う分数のひき算

分母の違った分数のひき算は、たし算と同じように通分してから計算します。

$$\frac{1}{2}-\frac{1}{6}=\frac{3}{6}-\frac{1}{6} \quad \text{（通分）}$$

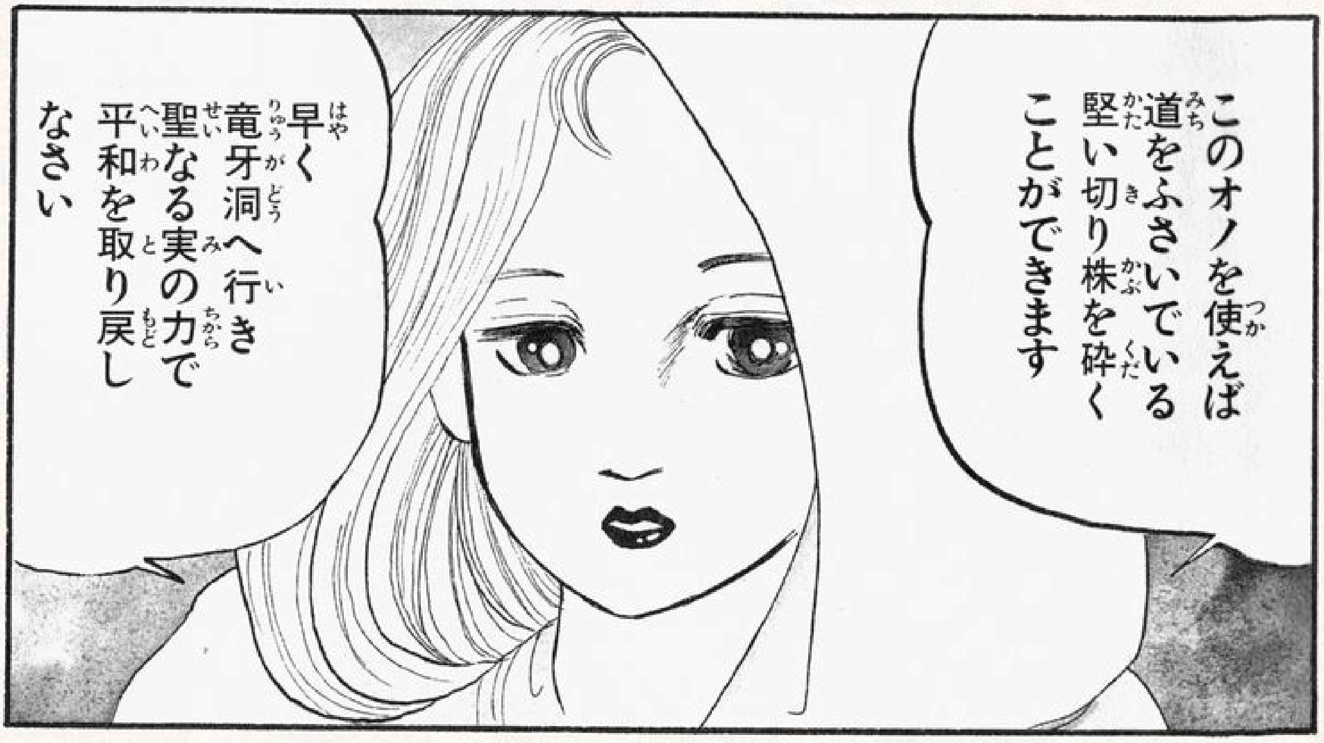
$$=\frac{\cancel{2}^{\,1}}{\cancel{6}_{\,3}} \quad \text{（約分）}$$

$$=\frac{1}{3} \quad \text{（答え）}$$

転がすもの転がすもの
あた ふた
ひぃーひぃー
考えてみりゃ動き回るんだからどこにいたって不思議はないじゃないか!!
と、ゆーことは例のアレも……
アランさーん あちらでお待ちですよ

ざっ
?
ゔああ

!
出口だ
やった!!
うーん
やっぱり
地上の方が
いいや
うわあ
!


このオノを使えば道をふさいでいる堅い切り株を砕くことができます
早く竜牙洞へ行き聖なる実の力で平和を取り戻しなさい

ありがとう女神様!!

私は湖の女神です
アラン
あなたに
銀のオノを
あげましょう
ふわ

うわーっ
こっちもだ
アランは
どうして
いるんで
しょうねえ
……
ぱちっ
むく!!

12 大いなる大根
たったたっ
たいへん
です！
街では
野菜になった
人々が
普通の人間に
襲いかかって
いるようです
何!?
うーん
もぞっ
はっぱ!

!!
ごろんちょ！
わーーっ話が違うっ
ぞろ ぞろ
どどどど…

予定ではきょう中に頂上まで行けるはずだにゃー
丸太もいっぺんにずいぶん押せるようになったし少しは楽になるかなー
じゃん♬奥の手♡
とぢこめっ！
きっ
ずるー！

Point7 分数のかけ算

分数のかけ算は、分子どうし、分母どうしをかけます。帯分数があるときは仮分数に直してから、また、計算の途中で約分できるときは、約分してから計算します。

$$\frac{\text{○}}{\text{□}}\times\frac{\text{☆}}{\text{△}}=\frac{\text{○}\times\text{☆}}{\text{□}\times\text{△}}$$

$$\frac{5}{6}\times\frac{2}{5}=\frac{5\times2}{6\times5}$$

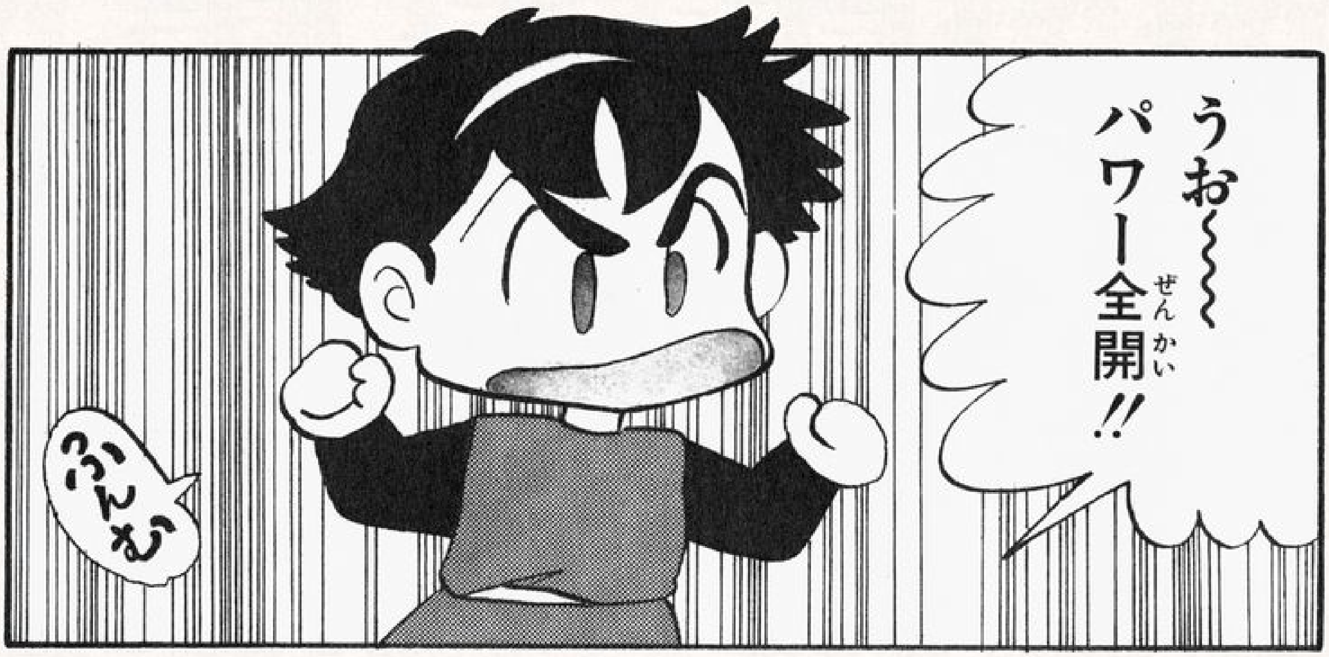
$$=\frac{\overset{1}{\cancel{5}}\times\overset{1}{\cancel{2}}}{\underset{3}{\cancel{6}}\times\underset{1}{\cancel{5}}}\text{（約分）}$$

$$=\frac{1}{3}$$

分数×整数、整数×分数は、整数（○）を$\frac{\text{○}}{1}$として計算します。

$$\frac{\text{△}}{\text{□}}\times\text{○}=\frac{\text{△}\times\text{○}}{\text{□}\times1}\qquad \text{○}\times\frac{\text{△}}{\text{□}}=\frac{\text{○}\times\text{△}}{1\times\text{□}}$$

し〜ん
ふ——っ
丸太を
押せるヤツも
いたんだな
じゃん!
5/6 × 2/5 =
ううっ
こいつは
手ごわいっ
逃げよう
くるっ
あ——っ
こらこら!



Point8 分数のわり算

分数のわり算は、わる数の分子と分母を入れかえてかけます。帯分数があるときは仮分数に直してから、また、計算の途中で約分できるときは、約分してから計算します。

$$\frac{○}{□}\div\frac{☆}{△}=\frac{○\times△}{□\times☆}$$

$$\frac{2}{9}\div\frac{2}{3}=\frac{2\times3}{9\times2}$$

$$=\frac{\overset{1}{\cancel{2}}\times\overset{1}{\cancel{3}}}{\underset{3}{\cancel{9}}\times\underset{1}{\cancel{2}}}\text{（約分）}$$

$$=\frac{1}{3}$$

整数÷整数、分数÷整数、整数÷分数は、整数（○）を$\frac{○}{1}$として計算します。

$$○\div□=\frac{○\times1}{1\times□}=\frac{○}{□}\qquad\frac{△}{□}\div○=\frac{△\times1}{□\times○}\qquad○\div\frac{△}{□}=\frac{○\times□}{1\times△}$$

ちくしょう逃げられないのか！
うー答えの丸太
答えの丸太っ
あっ食べ物みっけ！
あの〜…
はぐはぐはぐ

ようし食後の運動だ！
へへっ ちょろい ちょろい

どん!!
どし
ごはん食べたばっかのおいらはすごいんだぞ
けっ
にゃっアラン!!
さっきの野菜が戻って来たにゃ!

カッ
うおお
ぶおお‥

おやっ!
だ…
だめだ
数が多すぎる
囲まれ
ちゃったよー
?
何だ
これ?

いいじゃないか
安全なところへ逃げてこれたんだから
ざ！
ぶああ‥

体中に力がみなぎってくる
うおおおっ
コラーダパワー!
ベベベ…
すごい…今までの疲れが一気に消えたぞ!
すごい
おいらは不死身だ!
えらい
でも、敵を倒したわけじゃないにゃ

ほらっ金のオノよ
ちぇーまたオノかよ
んまあ！これは切り株も岩もどっちも砕けるんだから！
それはラッキー！
ガーバの実の力によって野菜にかけられた魔法はとけ人々の病もいえるでしょう
竜牙洞はもうすぐです
気をつけてお行きなさい
はーい

………
ふあ…
お前たち あたしを バカに してるね
だって 二度目 なんだもの
おのれ! 妹のヤツだね また あたしの マネをして!
だいぶ違う 姉妹だ にゃ
でも あたしの あげるものは 妹に 負けないわよ

わー！
きゃーっ
びし
ぱし
ばりやー!!
コラーダパワー!!

頂上が見えてきた！
ぜー ぜー
もうすぐだ がんばるんにゃ
あれだ!!

13 ネバー・先生・ネバー・アゲイン

静まったにゃ
?
あった!
やっと
ガーバの実を
見つけたぞ!!

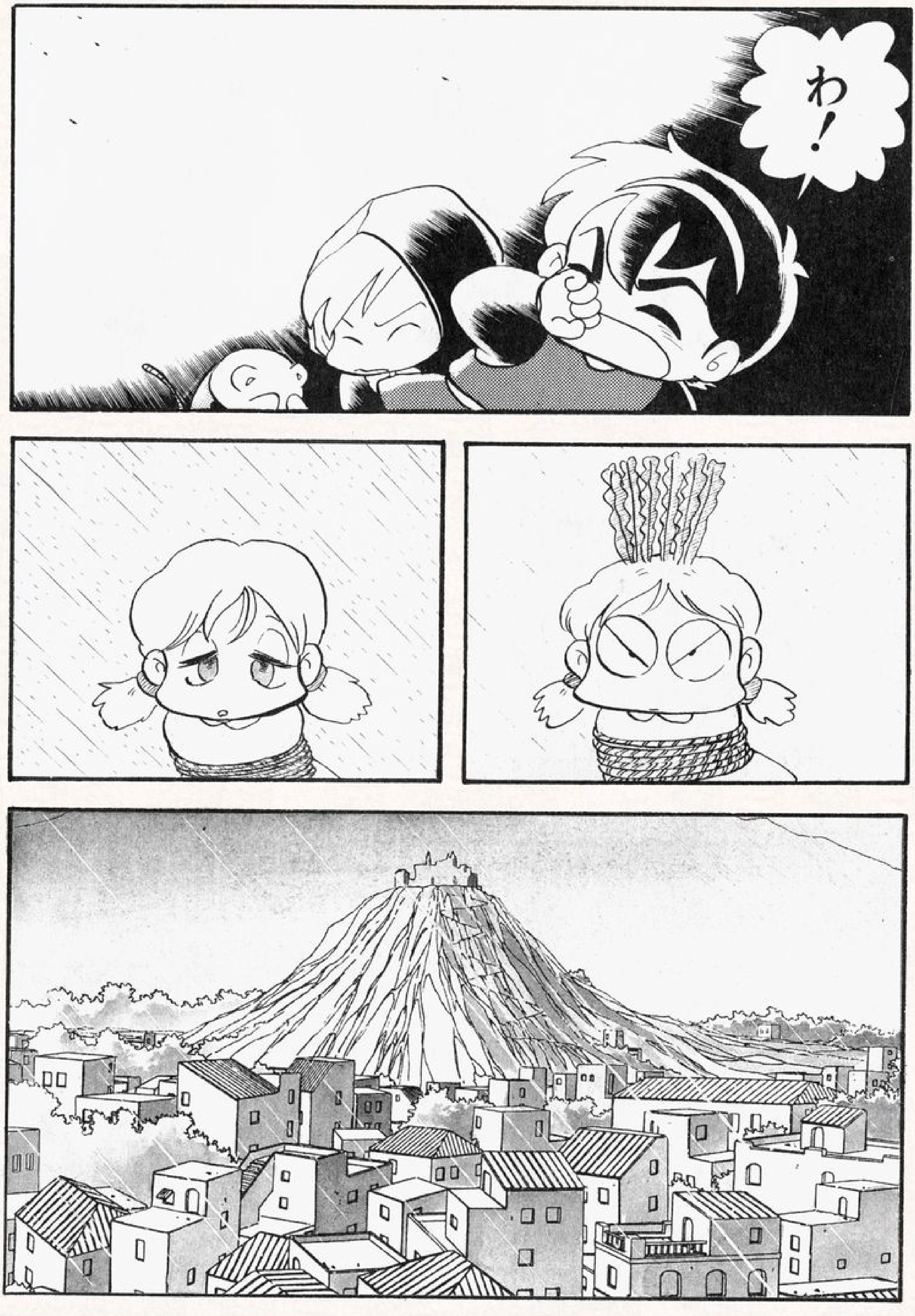
どじゃ～ん
あははは…
助けてー
いかん!!
早く取り押さえろ!!
先生!! リラ!!
ばん!!
今じゃ!
んが?
くる

今や国のほとんどの人が野菜人間になってるんですぞ!
うう〜〜〜八百屋さんが大喜びじゃないか
野菜が野菜に野菜を売ってどーするんですか!!
あれー
どんがらがっしゃんじょわーん
どうした!?
ぎゃーっ

わしの最後の魔力じゃ

ききっ
おお
アラン
よくぞ
戻(もど)った!!
うえー
どうなってるん
だよ〜〜
早(はや)く
この実(み)
を!!
うむっ

?
あれれっ
き
ききき…


わ！

せ、先生はもはやこの世の人ではありません
残った最後の力を振り絞ってガーバの実の力を解放なさったのです
そ…そんな!!
先生……

リラ！
ぽ〜っ
よかった元に戻ったんだね！
え…何のこと？
あら天井が…
あはは
あ…あれ先生は？
し〜ん

わしも
もう
わがままは
言わん!
本当で
ござい
ますか!!
それは
それと
して…
何か
おもしろい
ことは
ないかねえ
おしまい

14 エピローグ
よかったよかった
またこれで下履きが履ける♬
バジオも反省してお肉を食べさせてくれるようになったし
めでたしめでたしじゃな
いちばん反省しなきゃなんないのは王様でしょ
わかっておる

『スーパーボーイ・アラン』の説明書に掲載された文章、図版、漫画等の無断複製および転載を禁じます。また、ディスクカード内のプログラムも、著作権法によって保護される著作物ですから、無断で複製したり、転載したり、販売したりすると処罰されます。

企画指導
榊　忠男　（元東京都港区立芝浜中学校教諭）
企画指導／カリキュラム構成
深水　吉春　（数学CAI研究会会長）

●

ストーリー漫画
ただのかずみ
原　作
しめきり守

●

装　丁
EDアートセンター

スーパーボーイ・アラン ALLAN

1987年３月20日　初版第１刷発行
発行者　前田昌美／天谷修身
発行所　サン電子株式会社／株式会社アスミック
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 電話0587-55-1120/3500
〒162 東京都新宿区揚場町４番地　電話03-235-5611
編集・製作　株式会社アスク講談社
印刷・製本　株式会社太洋社
©1987 SUNSOFT, ASK KODANSHA

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

全滅したと言われるコラーダ一族の子孫、幼い兄妹アランとリラは、人里離れたローダの山麓に住んでいた。ところが、平和で穏やかなこの山に、続々と奇怪な物体が集まり始めていた！　その物体は、突如として人々を襲い始める……。

その頃、国王が魔法使いに命令した極秘の魔法が失敗し、巨大な野菜の大群が発生してしまう!!　唯一この事件の真相を知る老人ギルは、高熱を出して病に伏したリラと、この国の人々を救えるのはコラーダ一族だけであることを悟る。巨大野菜と奇怪な物体にあふれたローダ山の竜牙洞を目指し、たったひとりでアランは出発したのだが……。

SSD-ALN

T4 907940 210116

SUNSOFT

夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社

ASMIK

株式会社アスミック